平成元年９月１日発行(毎月２回第１・第３金曜日発行)第５巻第16号(通巻86号)

ファミコン野球

やきゅう

マルヒ 秘

テクニックブック'89

ファミスタ'89・開幕版

究極ハリキリスタジアム

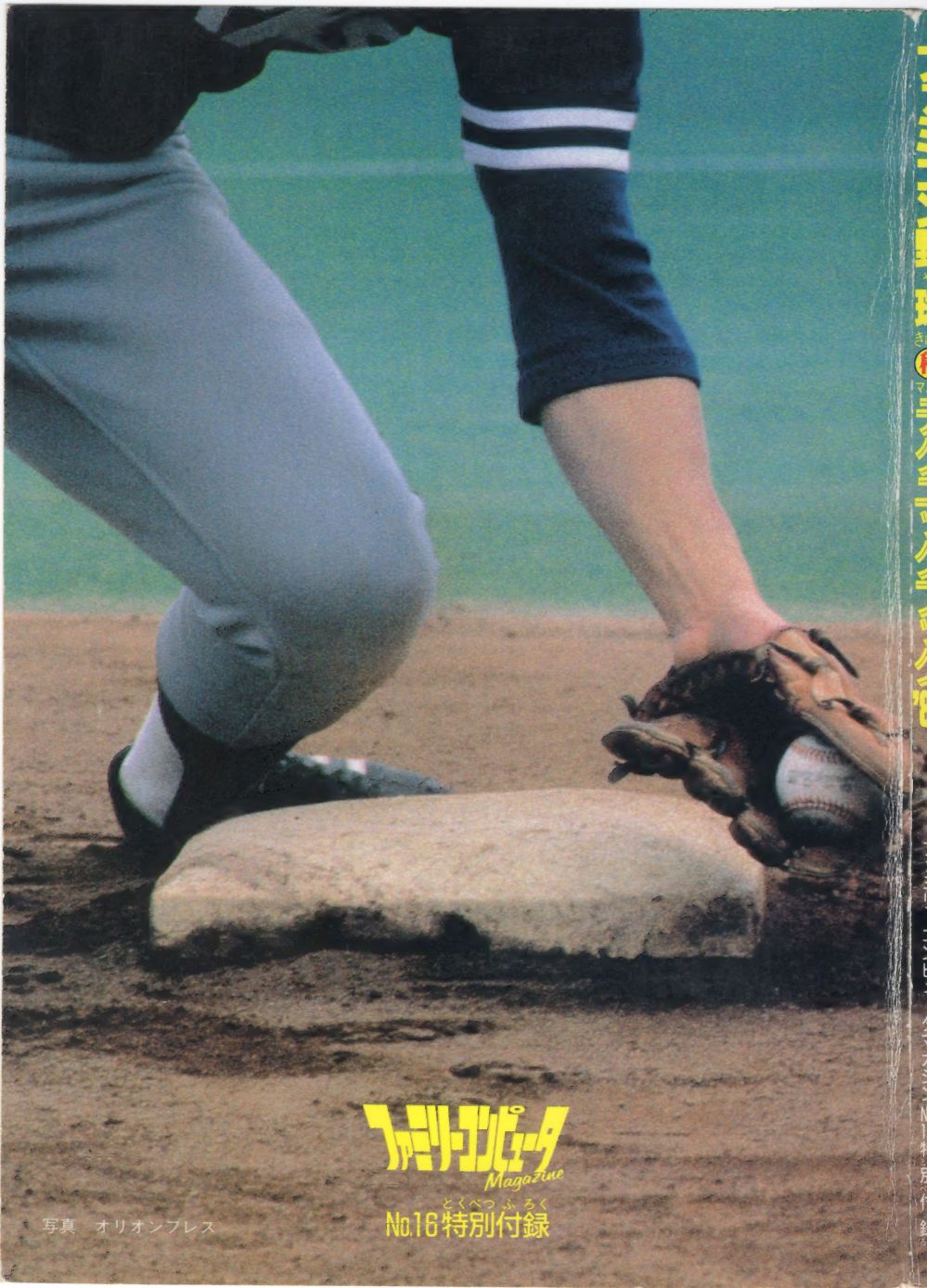
平成元年版

甲子園

超人ウルトラベースボール

新・燃えろ!!プロ野球

名門!第三野球部



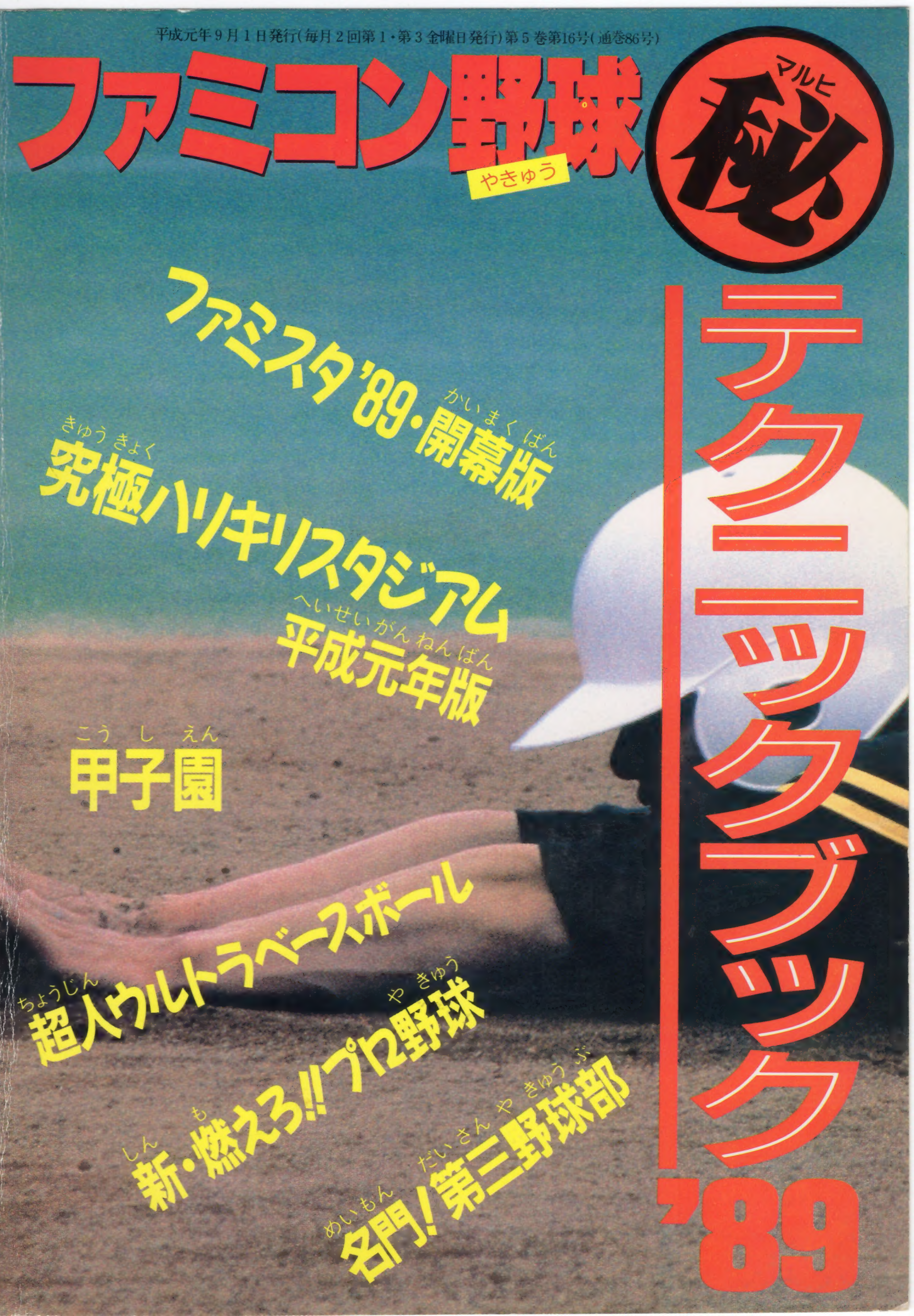
ファミリーコンピュータ Magazine

No.16特別付録（とくべつふろく）

写真　オリオンプレス

平成元年9月1日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第5巻第16号(通巻86号)

ファミコン野球(やきゅう)㊙(マルヒ)テクニックブック'89



ファミスタ'89・開幕版(かいまくばん)

究極(きゅうきょく)ハリキリスタジアム平成元年版(へいせいがんねんばん)

甲子園(こうしえん)

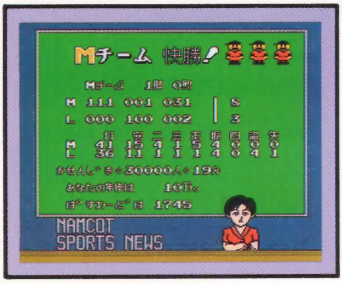
超人(ちょうじん)ウルトラベースボール

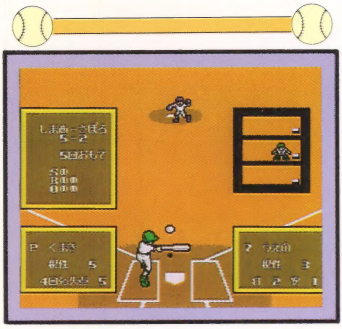
新(しん)・燃(も)えろ!!プロ野球(やきゅう)

名門(めいもん)!第三野球部(だいさんやきゅうぶ)

ファミコン野球㊙テクニックブック'89
ファミリーコンピュータマガジン№16特別付録

最新の野球ゲーム、6つを攻略





昨年に続いて2回目の野球ゲームの攻略付録です。夏にバカバカ出る6つのゲームを採りあげました。

野球ゲームは2人で対戦するのもなかなかおもしろいですが、今回はどんな弱いチームでもCOMに勝つ!!　という内容になっています。

目次

ファミスタ'89・開幕版
基本テクニック編 …… 3
上級テクニック編 …… 5
監督テクニック編 …… 7
チーム別テクニック編 …… 8
特別企画 最強COMチームはどこだ!? …… 14

究極ハリキリスタジアム・平成元年版
基本テクニック編 …… 18
上級テクニック編 …… 20
成長システムをうまく使え …… 24
チーム別テクニック編 …… 25

甲子園
基本テクニック編 …… 32
各高校別能力データ&選手起用法 …… 34
特別企画 部門別成績ベスト10 …… 47

超人ウルトラベースボール
基本テクニック編 …… 48
チーム別テクニック編 …… 50

新・燃えろ!!プロ野球
基本テクニック編 …… 56
チーム別テクニック編 …… 58

名門! 第三野球部
基本テクニック編 …… 62
チーム別テクニック編 …… 64

ワンポイントアドバイス …… 66

ファミスタ'89開幕版

ナムコ
発売中 4900円 別

4作目のファミスタは今回でもう野球ゲームの定番。熟成されたこのゲームの基本から応用まで、テクニックを総まとめだ!!

基本テクニック編

投 投球に"幅"をつける

6人の投手を使いこなす

88年度版から始まった投手6人制。これを生かさないなんてもったいない。投手が疲れて、汗をかきだしたらケチケチしないで、打たれる前に交代しよう。あとでくやむ前にね。

◎5人いる中からその場面にベストの投手を選ぼう

◎疲れてきたら連打をくう

クリーンアップには打たせない

打順でいう3、4、5番には絶対の注意が必要。投手交代時期も、3番の前がベストだ。

◎強打者は要注意

単調にならない心掛け

いくらカーブが良い投手でも、カーブばかりじゃ打ちこまれる。球速やコースを変えたり工夫して、投球に幅をつけることが必要。

◎内角を攻める球

◎外角へ逃げる球

外角球を多投する!!

外角球は長打を浴びることが少ない。打たせてとるなら外角に多投しよう。下位打線にはこればかりでも通用してしまうほど有効な球だ。

◎無難な外角で

©㈱ナムコ

攻 まずはミート、そして打ち分け

好調な打者に期待する!!

バットを左右に動かす好調な打者が、毎試合ランダムに2人でる。打球の飛距離が伸びるのでむだな攻撃はさせないように。

バットをブンブン振ると

ホームランも出る

今やセオリー、アッパー、ダウン

十字ボタンの下とⒶを同時に押すとアッパースイング、上とⒶだとダウンスイング。状況に応じて使い分けよう。

アッパーでフライ

ダウンでゴロを

1、3塁なら必ず2盗だ!!

コンピュータを相手にして、走者1、3塁のチャンスを得たら、1塁走者は必ず走らせよう。捕手は2塁に投球してこないぞ。また、対プレイヤーの場合も、1塁走者を走らせた後に3塁走者で威かくすれば、ほとんど2盗に成功する。

セーフティバントを試みる!!

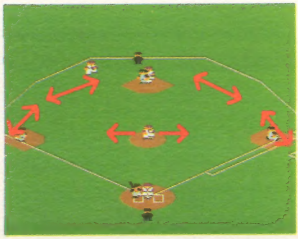
COM相手には通用しないけど対人間のときは駿足打者でセーフティバントを試すのもおもしろい。警戒していない初球が有効。

うまくいくとオイシイ

守 位置と守備範囲の把握から

守備範囲の把握が第一!!

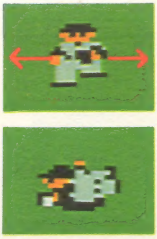
ゴロの処理には守備範囲の把握が必要。ベースに入らない野手を判断して動かそう。



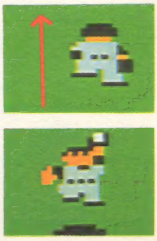
打球の速さにもよるが、各内野手の守備範囲はだいたいこんな感じ

ファインプレイは体1つ分

野手の体1つ分離れたところに球がきたら、すかさずファインプレイ。これは便利。



ダイビングキャッチ!

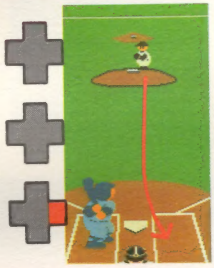


ジャンピングキャッチ!

上級テクニック編

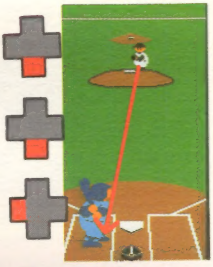
投 ズバリ必勝投球術 6パターン!!

1. ボールになるスライダー



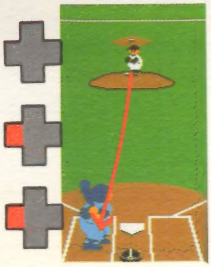
プレートの端からなにも押さずに投げ、ホームベース直前で外角にそらす。このスライダーは投球の基本。ストライクをかせげる変化球だ。

2. くいこむストレート



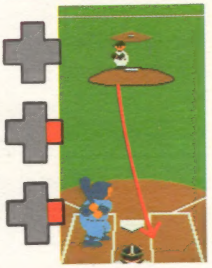
スライダーなどの外角球の後に有効なのが、この内角へくいこむストレートだ。長打を浴びる危険性もあるので、続けて投げないように。

3. 大きく曲がるシュート



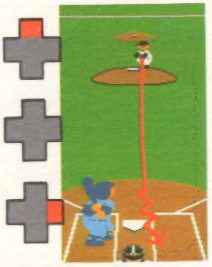
球速はなくても空振りをとれるのがこの球。打者はボールだとわかっていてもつい振ってしまう。外角球の前後に投げれば、より有効。

4. 大きく曲がるカーブ



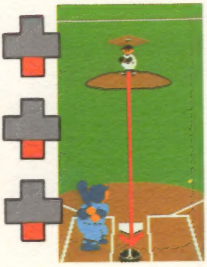
プレートの端に立って投げる対角線上に大きく曲がるカーブは、内角のストレートの後に有効。ストライクに入れないのが球を生かすコツだ。

5. ボールになるフォーク



2ストライク後に決め球として使うのがこの球。落ちないと棒球になってしまう危険性もあるので、ホームベース前でボールにさせよう。

6. ド真ん中のストレート



あらゆる変化球の後で、ふと投げるこのド真ん中のストレートが意外にも有効なのだ。外か内か悩んでいる姿を見たら、間を置かずにコレ。

攻 '89ではさらに有効コンパクト打法

速球派にはこの打法!!

あまりにも速い球で、とてもバットが追いつかないというときにこのコンパクト打法。スムーズにバットが出る。

チョコンとⒶを押す

最初から少しバットを回しておく

あきらめずに走り続ける

外野フライを上げてしまっても、エラーがあるので落球を期待して走ろう。

フライを打ったけど

ラッキー、セーフ

守 '89ならではの守備テクニック!!

挟殺プレイは投げずに追え

野手が駿足になったので、走者を挟んだら投げずに追う。確実にアウトにできるぞ。

球を取ったら

タッチアウトに

エラーをしてもあわてない

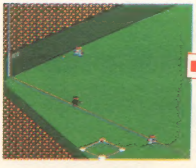
エラーをしてもあわてず、飛び出している走者を確認して、すかさず送球しよう。

エラーしてしまったけど

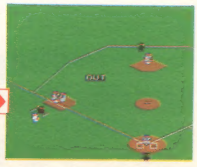
落ち着いて処理

レフトゴロはすべてOUT!!

コンピュータにレフト前にヒットされたら、走者が3塁にくるのを待って捕って投げる。これでヒットがすべてアウトになる。



レフト前のゴロは



サードでアウトに

むだなファインプレイは禁物

ファインプレイは便利だが、むだに使うと痛い目をみる。特に、外野では抜かれると後ろがないので用心して使おう。

ファインプレイしそこなうと、しばらく動けなくなって、球は遠くにいってしまう

監督テクニック編

投 必勝リレーで相手を完封!!

投手リレーにも基本というものがある。それをここで紹介しよう。

相手の打ちにくさを考えると右の表のような継投がベスト。速球派を切り札に残しておくのがポイントだ。

○バシッと抑える

回	1回 2回 3回	4回 5回	6回	7回 8回	9回
タイプ	先発型 →	先発型 →	先発→リリーフ型（ワンポイント）	先発型 →	リリーフ型
条件	○エース級 ○スタミナがある	○スタミナがある ○最初の投手と違う特徴を持つ	○打者と同じ手を腕	○大きな変化球を持つ	○フォークがある ○球速が速い

攻 コレが理想的なオーダーだ!!

オーダーが組み換えられる今となっては、スターティングオーダーが勝敗を決める鍵となっている。そこで右の表を見て欲しい。そつのないこの振り分け方が勝利を呼ぶ理想的なオーダーだ。

○慎重にオーダー選び

クリーンアップ

打順	1番	2番	3番	4番	5番	6番	7番	8番
打率	○	△	○	○	△	△	×	×
本塁打	△	×	○	○	○	△	△	×
走力	○	○	△	×	×	○	△	△

※ ○＝良い、△＝普通、×＝悪い　どの能力にも○が3人、△が3人、×が2人いることとする。

おまけ!! 役に立つテクニック編 超ウルトラ技編

知らなかったら勝つことはできないといわれるほど重要で有名な、2つの技を紹介しよう。

■ 速い送球はもう常識

十字ボタンの投げたい塁の方向と、Ⓐボタンを同時に押して送球すると、速い球が投げられる。内野安打や、長打の数がグーンと減る。

○これでずいぶんアウトがとれる

■ 2盗はすべり込ませない

盗塁されたら、十字ボタンの下を押しながらの送球で相手がすべり込まない。盗塁阻止率が増すぞ。左の技と併用すればなお便利。

○ほらすべり込まないでしょ

チーム別テクニック編

10球団で始まったこのファミスタも、前作の88年度版からは14球団に。その個性豊かな14球団を、データをもとに徹底分析。おすすめ継投策や、オーダーなどおおいに参考にして欲しい。

D ドラサンズ

チーム打率	チーム防御率	チーム本塁打
.266	3.35	176本

—投手リレーのポイント—

終盤まで「こなつ」を温存できるかがカギ。「にしもも」のできが良ければ「こなつ」「かくげん」の必勝リレーで逃げ切れる。

—先発オーダー決定のポイント—

打率の悪い「たつまき」を降ろそうと考えがちだが、走力のないこのチームには貴重な存在。２番で使う。

エースと主砲

おすすめリレー	
1回	お に よ
2回	▼
3回	▼
4回	にしもも
5回	▼
6回	すぎのと
7回	こ な つ
8回	▼
9回	かくげん

おすすめオーダー	
1	ぴっころ
2	たつまき
3	じょうし
4	おみあい
5	う お
6	はいほう
7	にむやお
8	かわはば

G ガイアンツ

チーム打率	チーム防御率	チーム本塁打
.278	3.00	168本

—投手リレーのポイント—

右投手しかいないこのチームは、成績のあまり良くない下手投げの２人を、間に挟んでフルに使う必要がある。

—先発オーダー決定のポイント

代打の２人を入れて、どこからでも点の取れる打線にする。長打力のない「しのつた」を２番にしたのも、打線のつながりを考えてのこと。

エースと主砲

おすすめリレー	
1回	まきはは
2回	▼
3回	▼
4回	く わ わ
5回	▼
6回	▼
7回	さ か と
8回	か て る
9回	か れ い

おすすめオーダー	
1	こ め だ
2	しのつた
3	くろます
4	は り
5	る る
6	な か ま
7	はたはた
8	み も だ

C カーズ

チーム打率	チーム防御率	チーム本塁打
.264	3.19	112本

―投手リレーのポイント―

タイプの違う3人はスタミナも実力も十分なことから、8回でも楽にこなす。最後は「まつだ」でしめる。

―先発オーダー決定のポイント―

打順を大幅に変更する。左が並んでしまうのも変更理由の1つ。もう1つの理由は、1発がないので足を生かした打線に組み換えるため。

エースと主砲

おすすめリレー	
1回	おおによ
2回	▼
3回	▼
4回	きたぼつ
5回	▼
6回	▼
7回	かわぶち
8回	▼
9回	まつだ

おすすめオーダー	
1	よしひほ
2	しやうだ
3	ろんどん
4	こばや
5	おさまい
6	ながひま
7	やまさひ
8	あれち

W ホイールズ

チーム打率	チーム防御率	チーム本塁打
.271	3.93	118本

―投手リレーのポイント―

「にら」以外は、同じタイプの投手というところに難しさがある。ストッパーの「なかやや」までは失点覚悟。

―先発オーダー決定のポイント

走れる打者を散らせば得点源が増える。1発が望めない打線に、代打の2人「かたぴら」と「やしろ」を入れてなんとかかせぐことも重要。

エースと主砲

おすすめリレー	
1回	えんぼう
2回	▼
3回	▼
4回	にら
5回	▼
6回	さいほう
7回	かけほた
8回	▼
9回	なかやや

おすすめオーダー	
1	ゆたきや
2	おやしき
3	ぱちよろ
4	ぼんち
5	かたぴら
6	やまだき
7	たかはぴ
8	やしろ

S スパローズ

チーム打率	チーム防御率	チーム本塁打
.263	3.76	154本

―投手リレーのポイント―

球速、スタミナともに上の「いとうふ」を先発に。「たかろ」にはどうしても2回を抑えさせなくてはならない。

―先発オーダー決定のポイント

クリーンアップは基本通りに打率の順で4番を「ばあやん」に変更。下位打線は、使えない2人に代えて代打を入れる。「わかなつ」は温存。

エースと主砲

おすすめリレー	
1回	いとうふ
2回	▼
3回	▼
4回	おばにや
5回	▼
6回	みやもも
7回	ばあが
8回	たかろ
9回	▼

おすすめオーダー	
1	くりあま
2	となしの
3	ぴぽさわ
4	ばあやん
5	いけやん
6	すぎおら
7	あらり
8	すま

T タイタンズ

チーム打率	チーム防御率	チーム本塁打
.258	3.96	114本

—投手リレーのポイント

大黒柱の「きいろ」を延ばせるだけ延ばして後につなぐ。ストッパー「なかみし」は勝っていたら早めに使う。

—先発オーダー決定のポイント—

下位打線に走力のある「かなまり」と「やき」を置き、走れるチームに変える。クリーンアップの打順は、打率の高い「あゆみ」を3番に変える。

エースと主砲

おすすめリレー	
1回	きいろ
2回	▼
3回	▼
4回	なかたこ
5回	▼
6回	おみこし
7回	いけよ
8回	▼
9回	なかみし

おすすめオーダー	
1	しようの
2	わあだ
3	あゆみ
4	おひるだ
5	おかげ
6	やお
7	かなまり
8	やき

L ライオネルズ

チーム打率	チーム防御率	チーム本塁打
.270	3.54	198本

—投手リレーのポイント

「わななべ」「かき」「くろう」をいかに上手く使うかがポイント。彼ら以外の投手にはあまり期待できないから、3人で投げきるようにしたい。

—先発オーダー決定のポイント

4番はやっぱり「あきかわ」に。これでクリーンアップは無敵。また6番からの打線のつながりでも得点出来る。

エースと主砲

おすすめリレー	
1回	わななべ
2回	▼
3回	▼
4回	くろう
5回	▼
6回	まつあに
7回	いしいし
8回	かき
9回	▼

おすすめオーダー	
1	いしけり
2	ひらよ
3	きよすく
4	あきかわ
5	ほえれお
6	つち
7	いこう
8	にしおば

Bu バッカルーズ

チーム打率	チーム防御率	チーム本塁打
.252	3.68	154本

—投手リレーのポイント

左投手、右投手を交互に使うようにする。「おのの」はフォーク、シュートの切れが悪いので、できれば使わないで済ませたい。

—先発オーダー決定のポイント—

打率の低い「やまひた」「まきき」は迷わず交代。「むらたみ」が加わり下位打線での得点が可能になった。

エースと主砲

おすすめリレー	
1回	むぎの
2回	▼
3回	▼
4回	やまだき
5回	▼
6回	おのの
7回	むらら
8回	▼
9回	ほしい

おすすめオーダー	
1	おおいい
2	あらり
3	かねむり
4	ぶらいあ
5	すすき
6	どつと
7	あわぐし
8	むらたみ

F ファイヤーズ

チーム打率	チーム防御率	チーム本塁打
.259	3.47	148本

—投手リレーのポイント

弱小チームのココで勝利をおさめるには「たきだし」「まちうり」で相手の打線を封じ込まなくちゃダメ。なるべく2人で投げ切りたい。

—先発オーダー決定のポイント

走力のある「へるしい」を1番にもっていき、足をからめた攻撃でなんとか得点を取りたい。

エースと主砲

おすすめリレー	
1回	たきだし
2回	▼
3回	▼
4回	まちうり
5回	▼
6回	こうな
7回	つも
8回	さとせい
9回	▼

おすすめオーダー	
1	へるしい
2	こがらし
3	いいずら
4	ぶるわ
5	にいじま
6	ふろや
7	ためら
8	こゆき

B ブラボーズ

チーム打率	チーム防御率	チーム本塁打
.271	3.70	172本

—投手リレーのポイント—

「ほぴの」「さとお」「たふまん」の変化球は天下一品。3人で十分投げ切れるが、もしものときは「やまおり」で逃げ切ろう。

—先発オーダー決定のポイント—

打率の悪い「ふりた」は長打力を生かして8番で一発狙い。「ふりた」と「くまによ」の交代で打線を強化。

エースと主砲

おすすめリレー	
1回	ほぴの
2回	▼
3回	▼
4回	さとお
5回	▼
6回	たふまん
7回	▼
8回	やまおり
9回	▼

おすすめオーダー	
1	まつなな
2	ふくろ
3	ぶうまん
4	もんた
5	いしみえ
6	ふざい
7	くまによ
8	ふりた

H ホーネッツ

チーム打率	チーム防御率	チーム本塁打
.262	3.98	144本

—投手リレーのポイント—

防御率、球速ともに「やまたか」を上回る「にやんこ」を先発にもってくる。唯一の左は2番手で使う。

—先発オーダー決定のポイント

チーム本塁打数の少ない中にあっての、代打「たかうなき」の14本塁打は貴重。先発6番でも十分に行ける。その他はとくに変える必要なし。

エースと主砲

おすすめリレー	
1回	にやんこ
2回	▼
3回	▼
4回	にしかか
5回	▼
6回	やまたか
7回	▼
8回	やまかず
9回	いもうえ

おすすめオーダー	
1	さ さ い
2	ゆかにたに
3	ば な な
4	あつぶる
5	やまもも
6	たかうなき
7	ききかわ
8	よちひろ

オリエンツ

チーム打率	チーム防御率	チーム本塁打
.262	3.87	114本

―投手リレーのポイント―

球速、変化球がすぐれた「むらちよう」で、最後の2回を抑えるのがポイント。「うきじま」は2番手で使う。

―先発オーダー決定のポイント―

4番に本塁打数の多い「らんぼう」を置く。貧打で代えざるをえない「かはまだ」の代わりには、本塁打数14の「おたべ」が適任。

エースと主砲

おすすめリレー	
1回	しよう
2回	▼
3回	▼
4回	うきじま
5回	▼
6回	こがあ
7回	▼
8回	むらちよう
9回	▼

おすすめオーダー	
1	にしむり
2	やこた
3	たかだわ
4	らんぼう
5	あいほう
6	みずあみ
7	さとけん
8	おたべ

メジャーリーガーズ

チーム打率	チーム防御率	チーム本塁打
.327	1.53	526本

―投手リレーのポイント―

誰を使ってもまず打ち込まれることはない。あえて選ぶなら、「はあし」「ばいお」「えかすり」の3人。

―先発オーダー決定のポイント―

ここの打線に「ういんふい」と「ぎぶす」の2人を加えれば、鬼に金棒。落とすのが本塁打数30の「さんちこ」と26の「ぽつくす」とは贅沢だが‥。

エースと主砲

おすすめリレー	
1回	はあし
2回	▼
3回	▼
4回	▼
5回	ばいお
6回	▼
7回	▼
8回	えかすり
9回	▼

おすすめオーダー	
1	おすみす
2	ういんふい
3	すとべり
4	かんせい
5	ぽけつと
6	もりた
7	くらく
8	ぎぶす

ナムコスターズ

チーム打率	チーム防御率	チーム本塁打
.261	3.77	118本

―投手リレーのポイント―

次々と違うタイプの投手を目白押しに出すのがポイント。「きやらはち」は軟投派だが、リリーフもこなせる。

―先発オーダー決定のポイント―

本塁打数の多い3人をクリーンアップに並べれば、駿足の1、2番をかえせる。8番には間違えば1発のある「わぎやん」を置く。

エースと主砲

おすすめリレー	
1回	うらん
2回	▼
3回	▼
4回	らつぶ
5回	▼
6回	めたるほく
7回	▼
8回	わあすた
9回	きやらはち

おすすめオーダー	
1	ぴの
2	とまり
3	たろすけ
4	ぱつく
5	あむる
6	あぽろん
7	さんどら
8	わぎやん

おまけ

隠れチームのデータ公開!

１Ｐで自分の選んだチーム以外の13チームすべてに勝つと、隠れチームが２チーム出現する。下のデータを見ればわかるが、どちらも鬼のように強い!!　しかしそれだけじゃない。魔球を投げる投手やフォークを打つ打者がいてムチャクチャなのだ。

Pチーム「すばた」

Aチーム「ほし」

P プロスターズ

打者

往年のスターが集まったようなこのチーム。見ての通り実力はメジャーリーガーズをも凌ぐ。

投手

破壊力もずばぬけた打線は、どうあがいても抑えられそうにない!!

タイプ	名前	きき腕	防御率	球速	右変化	左変化	フォーク	スタミナ
先	えなつよ	L	1 80	160	12	12	10	50
先	むらまや	R	2 10	156	12	10	12	50
先	すぐる	R	2.30	148	16	4	8	50
先	そうこん	L	2.00	146	10	10	10	50
リ	やまさん	RU	2 50	140	16	16	12	30
リ	やすいだ	LU	4.00	120	32	32	10	30

打順	名前	打席	打率	本塁打	走力
1	すばた	L	294	16	24
2	もとはり	L	384	34	12
3	きんぐ	L	356	55	10
4	みすたあ	R	354	38	12
5	こうじ	R	336	44	12
6	たぶた	R	304	46	10
7	やだわ	L	370	34	12
8	よりみち	R	306	20	18
代	ひろうか	R	.314	10	10
代	かわうえ	L	.378	26	10
代	のむさん	R	.320	52	8
代	てつじん	R	.330	32	12

A オールドリームズ

打者

夢の世界から飛び出した選手が集うこのチーム。消える魔球を投げる「ほし」などがいる投手陣を打ち込まなければ、栄光のエンディングを見ることはできない!!

投手

タイプ	名前	きき腕	防御率	球速	右変化	左変化	フォーク	スタミナ
先	ほし	L	0.95	150	16	16	16	100
先	にかいど	R	0.70	190	4	4	1	100
先	さとなか	RU	1.25	146	16	16	16	100
先	ふじむら	L	1.30	180	4	4	1	100
リ	てつごろ	R	4 50	150	12	8	4	50
リ	ゆうき	LU	1 20	130	10	10	12	100

打順	名前	打席	打率	本塁打	走力
1	はやみ	L	248	4	40
2	いわき	R	342	28	20
3	おずま	L	.400	62	18
4	どかべ	L	358	54	8
5	はながた	R	.372	52	18
6	いしぬま	R	332	38	14
7	さもん	R	318	46	4
8	とのま	R	288	6	26
代	あぶさん	R	.400	46	4
代	いつてつ	R	314	26	10
代	いがらし	R	306	12	22
代	たつち	R	318	18	20

※表中の「代」は代打、「先」は先発、「リ」はリリーフの意味です。

特別企画　最強COMチームはどこだ!?

実験 ウォッチモードリーグ戦 全91試合!!

新たなデータを求めて…

数字では表すことのできなかった、新たなデータを求めて行き着いたのがこの特別企画、COMによるウオッチモードのリーグ戦だ。さてどんな結果が飛び出すのか!?

試合時間は合計31時間!!

この機材で延々と試合はおこなわれ、記録されていった

ウォッチモードはチームを選ぶとあとは自動的に進む

ドームだからあまりホームランは出ないと思ったが

ルールは無制限1本勝負

このリーグ戦を行うにあたってルールをある程度決めた。その結果は下の通り。試合が始まってからのすべてをCOM任せというのも重要なルールの1つとなった。

基本ルール

- ○総あたりのリーグ戦
- ○操作はすべてCOM任せ
- ○延長は制限なし
- ○球場は「ドーム」1つ

白熱した試合が次々に

全試合を消化するまでにかかった時間が31時間。その後のデータの集計にかかった時間が3人がかりで20時間弱。辛い日々の終わりにどんなデータが弾き出されたのか。

試しにやった試合、本番ではGが勝った

さて、勝敗はいかに!!

勝敗完全公開!! 意外な真実が続々と

当然の結果と意外な結果

さあ試合結果が出た。首位は予想通りでメジャーリーガース!! 1敗を守っての堂々の首位だ。とここまでは無難な結果なんだが、これより下位は大混戦で、その中2位に躍り出たのが、なんとスパローズ!! スパローズは、唯一メジャーリーガースを破ったチームでもあるんだ。意外。

○強いのなんの。コールド勝ちばっかり

勝敗表(左から見て○が勝ち、●が負け)

	D	G	C	W	S	T	L	Bu	F	B	H	O	M	N
D		○	○	●	●	●	○	●	●	●	○	●	●	●
G	●		○	●	○	○	○	●	○	●	●	○	●	●
C	●	●		○	○	●	●	○	○	●	●	●	●	●
W	○	○	●		○	●	○	●	○	●	○	●	●	●
S	○	●	●	●		○	○	○	○	●	●	○	○	○
T	○	●	○	○	●		●	○	●	●	●	●	●	○
L	●	●	○	●	●	○		○	●	○	○	●	●	○
Bu	○	○	●	●	●	●	●		○	●	○	○	●	○
F	○	●	●	○	●	○	○	●		○	●	○	●	●
B	○	○	○	●	○	○	●	○	●		●	●	●	○
H	●	○	○	○	○	○	●	●	○	○		●	●	●
O	○	●	○	●	●	○	●	○	●	○	○		●	●
M	○	○	○	○	●	○	○	○	○	○	○	○		○
N	○	○	○	○	●	●	●	●	○	●	○	○	●	

3位+7位で9チームも

勝率順に並べてみるとほとんどダンゴ状態であることがわかる。Mチーム以外はほとんど実力に差はないのだ。130試合やればもっと差がでるかも。

○13試合で26回もエラーをしてしまったのはFチーム

エラー1番!!

成績表

	試合	勝利	敗戦	勝率	ゲーム差	打率	本塁打	得点	失点	防御率
1 M	13	12	1	923	——	.374	45	128	28	2 15
2 S	13	8	5	.615	4 0	242	7	63	51	3.92
3 W	13	7	6	538	5.0	245	7	51	50	3.85
3 B	13	7	6	.538	5.0	.290	9	59	79	6.08
3 H	13	7	6	.538	5.0	.254	12	61	61	4.69
3 N	13	7	6	538	5 0	195	3	58	59	3.87
7 G	13	6	7	.462	6 0	.251	9	52	66	5 07
7 L	13	6	7	.462	6.0	239	10	63	59	4 54
7 Bu	13	6	7	.462	6.0	.263	9	54	68	5.23
7 F	13	6	7	.462	6.0	.231	7	46	48	3 69
7 O	13	6	7	.462	6.0	.244	9	49	57	4 38
12 T	13	5	8	.385	7 0	.206	7	39	61	4 69
13 D	13	4	9	.308	8 0	.243	9	55	72	5 54
14 C	13	4	9	308	8.0	.261	4	47	70	5.39

基本データをくつがえす投手成績!!

ベスト20にメジャーが4人も

予想通りMチームは強い。「ふらんく」はデータ上の防御率0.55を上回り、防御率0という最高のものになった。もっともっと試合をやればいずれは点を取られるだろうけど。ただしこの投手には5番手という有利さがある。4番手の7回はラッキーセブンだし、6番手には延長戦の可能性があるから、それとくらべると1イニングスしか投げない5番手投手は楽なのだ。

投手王国のFチームが健闘!

実力者のそろっているFチームから3人、投手王国Gチームから2人、そしてなぜかSチームから2人ベスト20入り。Sチームの「みやもも」は5番手投手だからまぐれということもあるけど、「たかろ」はデータ以上の働きをするらしい。スタミナは足りないけど、2イニングスぐらいならバツグンのフォークで抑えてしまう。1点以下の防御率には茫然だ。

投手成績表

勝利、敗戦、セーブはほとんど意味がないので省略した

			防御率	登板	投球回	被安打	本塁打	奪三振	自責点
ベスト20	1 ふらんく	M	0.00	8	8	3	0	4	0
	2 たかろ	S	0.67	13	26⅔	18	1	15	2
	3 きやらはち	N	0.73	11	12⅓	11	0	7	1
	4 こうな	F	0.93	10	9⅔	9	0	2	1
	5 えんぼう	W	1.36	13	26⅓	15	1	15	4
	6 さかと	G	1.38	13	13	11	1	2	2
	6 かわはば	C	1.38	13	13	12	0	0	2
	6 おおもん	W	1.38	13	13	14	1	6	2
	9 かとうふ	H	1.42	13	12⅔	9	1	0	2
	10 らいおん	M	1.45	13	12⅓	5	0	1	2
	11 みやもも	S	1.54	12	11⅔	7	0	1	2
	12 こがあ	O	1.63	11	22	11	1	13	4
	13 ばいお	M	1.73	13	26	19	0	13	5
	14 まつあに	L	2.19	13	12⅓	9	1	6	3
	15 かてる	G	2.25	8	8	8	1	4	2
	15 えかすり	M	2.25	4	4	5	0	3	1
	17 わあすた	N	2.31	12	11⅔	9	2	1	3
	18 まちうり	F	2.39	13	26⅓	23	2	13	7
	19 つも	F	2.42	13	26	18	1	6	7
	19 おのの	Bu	2.42	13	26	18	3	2	7
ワースト10	1 なかもも	S	11.25	12	12	22	2	2	15
	2 むらら	Bu	11.07	13	13	23	5	2	16
	3 ほぴの	B	9.99	13	26	36	3	8	20
	4 にしもも	D	9.21	13	13⅔	23	4	2	14
	5 ながほみ	C	8.70	10	10⅓	16	4	1	10
	6 たかうなき	Bu	8.24	12	12	17	1	2	11
	7 かれい	G	8.21	15	15⅓	23	4	4	14
	8 ももやま	L	7.62	13	13	16	2	1	11
	9 やまそと	B	7.44	9	9⅔	15	0	4	8
	10 いしいし	L	7.00	9	9	11	2	3	7

上下の差が激しい打撃成績!!

メジャーは全員ベスト20に!

上位打者の成績は下の通り。めだつのはメジャーリーガースの選手の活躍。レギュラーが全員ベスト20に入るという快挙を成し遂げた他、唯一本塁打数を2ケタに乗せた「かんせい」は、見事2冠王に輝いた。

このメジャー陣にまみれて、上位にくい込んだ「あつぶる」は立派。しかし同じHチームの選手が2人もワースト10に入ってしまったのでは　・。

Bチームの3人は強烈な成績

メジャーリーガースの選手を除くと、また新たなものが見えてくる。

クリーンアップの名前がズラーリ並ぶかと思われていたこの打撃成績だが、意外な選手も活躍している。3位の「おさまい」や10位の「やまももも」などは、本来のデータに反してのランク入りだ。足でかせいで16位の「にしむり」も、クリーンアップではないのにランク入りしている。

打撃成績表

COMには打点を取ろうという意志がないので省略した

			打率	試合	打数	安打	本塁打	三振	盗塁
ベスト20	1 かんせい	M	480	13	50	24	10	4	0
	2 すとべり	M	460	13	50	23	7	4	0
	3 あつぶる	H	423	13	52	22	5	0	0
	4 ぽけつと	M	.420	13	50	21	6	4	0
	5 くらく	M	408	13	49	20	6	4	0
	6 ぽっくす	M	.396	13	53	21	7	4	0
	7 おすみす	M	.393	13	56	22	2	3	16
	8 おさまい	C	.389	13	54	21	0	1	0
	9 あきかわ	L	375	13	56	21	6	5	6
	10 やまもも	H	.365	13	52	19	2	4	0
	10 ほいほう	D	.365	13	52	19	2	1	0
	12 いしみえ	B	.358	13	53	19	0	1	0
	13 ぶうまん	B	.357	13	56	20	1	3	0
	14 ぱちよろ	W	.353	13	51	18	1	2	0
	15 はり	G	352	13	54	19	3	3	0
	16 にしむり	O	346	13	52	18	0	5	12
	17 もんた	B	345	13	55	19	5	1	0
	17 おみあい	D	345	13	55	19	3	2	0
	19 もりた	M	333	13	54	18	5	5	0
	20 ふざい	Bu	.326	13	52	17	2	4	0
ワースト10	1 きいど	T	106	13	47	5	0	4	0
	2 すすき	Bu	111	13	54	6	0	5	0
	3 たろすけ	N	122	13	49	6	1	6	0
	4 ききかわ	H	135	13	52	7	0	2	0
	5 いいずら	F	164	13	55	9	1	6	0
	6 ぴの	N	166	13	54	9	2	3	6
	7 あいほう	O	175	13	57	10	2	2	0
	7 じようし	D	175	13	57	10	1	6	0
	9 ゆかにたに	H	179	13	56	10	0	7	4
	10 ちようち	W	185	13	54	10	1	5	0

究極ハリキリスタジアム平成元年版

タイトー

発売中 6800円 別

成長するには勝たなければいけない。だから成長していない弱い状態でも十分勝てるハリスタ道を14ページにわたり直伝。

基本テクニック編

投 コースをつく投球が基本

アウトコースをつく

アウトコースをつくには2種類の球が有効。まず、ストライクコースからボールになるカーブ。これは、かなり曲がる選手であれば、インからアウトコースにはずれる球を使えるのでかなり有効だ。そしてもう1つはストレート。コンピュータ打者は優柔不断なので、速い球が正面からくると、意表をつかれて空振りしてくれる。直球をまげ、アウトにはずすのもかなり有効。

●一番打たれやすいが使い道も多いカーブ

●コンピュータは直球打ちが、ヘタなんだ

インコースをつく

インコースをつく球も、代表的なのは2種類。まず、直球はアウトコースと同じくからぶりしやすいから有効。そしてスローボールは、意表をつかれ、ひっかけて内野ゴロになりやすいので有効だ。インコースといえば、速い球のイメージがある。

また、フォークのあるピッチャーは、スローボールとフォークを投げ分ければ、どんなコースに投げてもそう打たれない。

●インの直球は対人間でもかなり通用する

●フォークボールにして空振りさせてもよい

©TAITO CORP

攻 足を使うよりバットを使え

盗塁は非常に難しい

まだ成長していない段階での盗塁は、非常に難しい。ほとんどアウトにされてしまうといっても過言ではないくらいだ。だから、成長するまでは、盗塁をするのは禁じ手と考えたほうがよい。またそれは、ベースランニングにもいえるので、無理な暴走は極力さけるようにしたほうがいいぞ。

○結局アウトになってしまうんですよ

○一生懸命走ってるんすけどねー

ダブルプレイはそうない

コンピュータはバカなので、ベースカバーが入るまで球を投げない。だから、コンピュータにダブルプレイを取られることはそうない。積極的に打っていって平気だ。

球を見極めてミート

足が使えないとなれば、打つしかない。打ち方の基本を直伝しよう。まずバッターボックスの位置を一番前にする。こうしておけば、変化球に対応しやすい。そして、投手のプレートの位置と平行した位置に立ち、変化に応じて左右に動きながらミートするのだ。この時、ねらい球をある程度決めておくと、長打をねらいやすい。ねらい球は、カーブかストレートがいいぞ。

○ピッチャーが、アウトよりに立ったので自分もアウトよりに立ったが、インにまがってきたので自分もインに移動して打つ

守 球を追わずに影を追え

音と影で落下点判断

野球ゲームの多くは守備の良し悪しで勝敗が決まってしまう。守備とはそれほど大切なのだ。このゲームでいえることは、影をひたすら追うことが大基本。そして、音で飛距離を判断することだ。守備をうまくするにはコツより努力、何回も練習しよう。

○ナイスキャッチ!!
こんなプレイができるようならもう大丈夫

○うまくなったら、音と影で落下点を予測することができるように

上級テクニック編

投 きめ球を不得意コースに

相手の不得意コースをつく

相手打者にも色々な特徴がある。基本的なピッチングがうまくなったら、今度は相手打者の得意コース、不得意コースを見切って、不得意コースをつくようにしよう。右に4番バッターの不得意コースを紹介したが、コースの他にも、不得意な球種もあるので、そのあたりも考慮すると、よりよいピッチングができると思う。ピッチングにはデータも必要なのだ。

きめ球をうまく使う

何回か1人の投手を使うと、その投手の特徴がわかってくる。相手だけでなく、自分の特徴を知ることも必要。自分の投手のいい所を多分に出したいものね。そのために、投手にきめ球を持たせることをおすすめする。右に、そのきめ球になりそうな得意な球を、エースだけだが紹介している。この球だけは、という球を作ろう。ちなみに、右表のスライダーとは、直球をカーブさせる球のことだ。

●きめ球を相手の不得意コースへズバッときめれば、4番バッターとてたじたじ

4番バッターの不得意コース

G たら	インコース
D おちまい	なし
C こはやか	アウトコース
W ほんせ	なし
S はりしゅ	インコース
T おかた	インコース
L きよまら	インコース
Ba ぶらい	インコース
F ふりゅわ	アウトコース
B かとた	なし
H あっぷ	アウトコース
O であす	インコース
E たむりん	インコース
I のりぴ	インコース

エースの得意な球

G くまた	カーブ、直球
D おまつ	スライダー
C きたへふ	シュート、スライダー
W えんど	フォーク
S いとふ	カーブ
T きいお	カーブ、フォーク
L くとう	カーブ、直球
Ba あわのう	カーブ、直球
F にちさき	カーブ、シュート
B ほちの	直球
H やまたか	カーブ
O むらあた	フォーク
E ちんすけ	直球
I ゆい	なんでも

敬遠するならデッドボール

いやなバッターが出てきた。こいつには何を投げても打たれそうだ。こんなときはだれでも敬遠したがるもの。だがちょっとまてよ、敬遠するならぶつけてやれば1球ですむじゃないか。というわけで、敬遠するよりデッドボールで1球ですますほうが、体力が減らなくていいのだ。

敬遠は4球無駄に投げてしまう

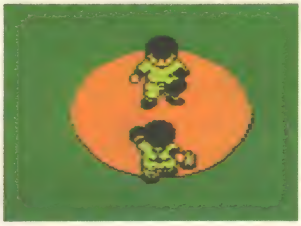
デッドボールなら1球。でも後がこわい

投手交替も考えて

投手交替のタイミングは、ドンマイコマンドと同じ。替えるときは、右、左のコンビネーションや、同じタイプの投手を連続で使わない、などを考えて交替させよう。

どんまいモードのタイミング

このゲームには他のゲームにないドンマイコマンドがある。このコマンドで体力が一定量回復するんだ。球速が遅くなったときではなく、連打されてピンチになったときに、たとえ球が速くてもドンマイしよう。



女房役のキャッチャーの忠告は、自分の体力が回復するほどうれしいものだ

たまにはけん制もしろ

敵はめったに盗塁してこない。しかし、別に体力が減るということもないので、たまにはけん制しよう。刺せれば得するしね。

なかなかスクロールがかっこいいんだ

攻 うまくなったら足も使おう

バットの芯は先端だ

バットにボールが当たる様になったら今度は、芯に当てる様にしよう。芯は、ほとんどバットの先端と考えてよい。芯でとらえて飛距離アップをはかろう。

だいたいこの部分に当てるつもりで打て

1ストライクまで待て

変化球投手の変化球が曲がりすぎる。とお嘆きの方への攻略を1つ。とにかく1ストライクまで待つこと。待てば無駄な空振りはなくなるし、ストレートのフォアボールだってたまにでるぞ。

待ってるうちにフォアボール

変化球はこう打て

基本的にねらい球はカーブとストレート、だからカーブ打ちはしっかり会得しよう。

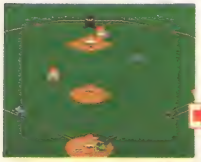
バッターボックスの一番前のベースよりに立って多少のボールでもねらおう。

ストレートやカーブねらいのために一番前のベースよりに立つとシュートが打ちづらい。なんとかネッコにでも当て、カットしてしまうのがよい。

このゲームはスローボールとフォークを投げ分けられるので、スローボールの音の球がきたら全部フォークと考え、バッターボックスの一番前で落ちる前に当てろ。

1、3塁で1点取る方法

うまくなったら足を使った攻撃もしよう。その代表に、1、3塁で1人が1、2塁間に挟まれ、その間にもう1人がホームインする攻撃があるが、うまく挟まれることによって、ダブルスチールを成功させたり、誰もいない塁に球を投げさせ、エラーをさそったりもできるぞ。



サードランナーホームインで1点追加

1塁ランナーが挟まれているすきに

風をよく読んで打て

風は味方にもできるし敵にもなる。風をうまく味方にするのも、ハリスタ攻略の1つだ。風が右方向から吹いているときはレフトをねらい、左方向から吹いているときはライトねらいと風により打ちわけよう。

左からの風にのって、打球はライトスタンドへホームラン、野球は頭??

こんなときは送りバント

盗塁が難しいことは前にも言ったが、1塁にランナーがいて、打者が足が遅く全く打てないときは迷わずバント。へたにランナーを入れかえたくないしね。

4段階リードは必ず走れ

リードは4段階までとれるが、4段階の状態でけん制をされると必ずアウトにされてしまう。だから、4段階リードしたときは必ず走るようにしよう。走ると2塁へ球を投げるので、そのとき戻ればいい。

成長させて足を速くさせればディリードスチールもできるようになるので、忘れないように

守 守備を制する者は野球を制す

ファインプレイがオートに

ファインプレイにオート機能がついた。これだとコンピュータがかってにファインプレイをしてくれるのでいい。ズームを使うと、よりキャッチしやすい。

ズーム画面の1つを紹介

後ろへそらすより前へおとせ

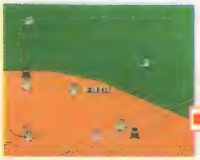
球はころがるものなので、後ろにそらすととりに行くのに時間がかかってしまう。大きなフライはとにかくバックをこころがけ、後ろへそらすより前へおとすように。

てんてんとあっちのほうまでころがった

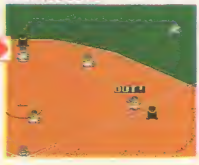
後ろへそらしてしまうと楽のしょう

ライト前はあきらめるな

ライト前ヒットはあきらめずファーストへ投げよう。アウトになるぞ。センター前ヒットがアウトになることもあるんだ。



アウト、ライト前ゴロの成功だ



ライト前へ飛んだ打球はヒットと言わせん

キャッチポイントを見極めろ

ハリスタの守備では、選手の頭の部分にキャッチ判定がない。体の部分しかないんだ。そこをよく考えて守らないと、後ろにそらしてしまうこともよくあるので注意。

頭の部分にはキャッチ判定がないので、ここまできても球がとれない

風をよく読んで守れ

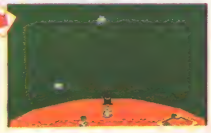
バッティングでは味方にもなった風だが守備ではただの敵にしかならない。風をよくよんで守らないと、とんだへまをしてしまう。これにも慣れが必要だ。

今日は左からの強風、最悪!!

ランナー1塁のピーゴロ注意

1塁にランナーがいてピッチャーゴロがきた。すぐ2塁に投げるとベースカバーのいない所に投げてしまう、注意しよう。

でないとほら、センターへ球はぬけていってしまったではないか



ダブルプレイを取りたいのはやまやまだがここは落ちついて

成長システムをうまく使え

オープンモードで成長させる

今までは成長するために勝つ、その攻略を紹介してきたが、これからは成長をどのように使えば強いチームができるかを紹介していこうと思う。そのためには、ぜひ、今までの攻略をマスターし、オープンモードで勝利をおさめ、成長ポイントを獲得してほしいものだ。

◎オープンゲームでゲームをスタートする

◎勝つと、ポイントをふりわけられる

◎そして、これがそのチームのパスワードだ

一点集中で成長させる

成長のポイントその1は、一点集中で成長させることだ。とにかく打てる打者や、とにかく体力のある投手がいれば、その投手がおさえ、その打者がホームランを打ちさえすれば勝てるのだから。

◎とりあえず、1番バッターの足を最高にしてあまりは4番の打力

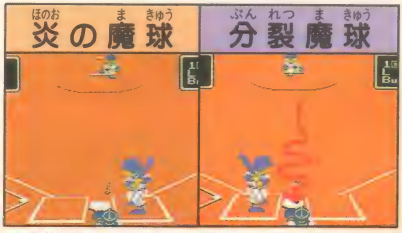
まずは走力から上げろ

その2として、まずは走力から上げるのが賢明だ。というのは、どんなすごい打者とて、必ず打てるとは限らないし、どんなすごい投手でも、必ずおさえるとは限らないが、足の速さというのはどんなときでも変わらないからだ。セーフティバントをきめれば、それでもう3塁打と同じというのも非常にうれしいね。

◎セーフティスタイズだってかなりやりやすくなるはず。出れば1点のランナーだ

魔球をうまく使え

成長するうちに魔球が投げられるようになる。最高速の直球を投げると炎の魔球が、変化を最高にしてスローボールを投げると分裂魔球が投げられる。これぞというときに試してみよう。



◎魔球は、それぞれ投げられる人と投げられない人がいるので、注意

チーム別テクニック編

I アイドール

このチームもEチーム同様非常に強い。でも、このチームと対戦するときは、うれしくなってしまう。ユニホームがいい。

ローテーションの軸は「ゆい」。球速、変化、スタミナ、かわいさ、どれをとってもピカー。中1日で使いたいところだが、2日目が終わってまだ疲れているようならば、4日目と入れかえをするのもいい。もっとも、どの投手でもローテーションの軸となりうるので自分の好きなアイドルがいれば、その娘をローテーションの軸として多く使えばいい。オーダーの方も、これまたつぶぞろい。組むのに目うつりしてしまう？

このチームのキーマン

おすすめローテーション	先発	中継ぎ	抑え
1日目	ゆい	やすこ なんの	みき
2日目	まみ	やすこ なんの	みき
3日目	ゆい	やすこ なんの	みき
4日目	まりな	やすこ なんの	みき

おすすめオーダー	
1	ごくみ
2	さゆり
3	あきな
4	のりぴ
5	あつこ
6	ようこ
7	みほ
8	いよ

E エンターズ

お笑いのメンバーがずらりそろったチーム。誰だかわかるかな。このチームは、個性の非常に強いチームだ。

ローテーションは、「つるへ」と「らひっと」が軸になり、それに、「とっころ」や「かとちん」が加わる形で。体力が続くかぎりは、「つるへ」と「らひっと」2人で投げつづけるつもりでいこう。そうなれば、「とっころ」「かとちん」「たちろ」と、中継ぎローテーションがくめるので心強い。オーダーは、足の速さで「ざんし」が1番、他はどういじっても打つことにかわりはない。そういう中の「ぬりお」のなさけなさは笑えるものがある。

このチームのオオボケ

おすすめローテーション	先発	中継ぎ	抑え
1日目	つるへ	かとちん とっころ	ちんすけ
2日目	らひっと	たちろ かとちん	ちんすけ
3日目	とっころ	たちろ	ちんすけ
4日目	かとちん	たちろ	ちんすけ

おすすめオーダー	
1	ざんし
2	たんねる
3	たけち
4	たむりん
5	わたなへ
6	つるちん
7	いわし
8	ちむら

G ガリバーズ

昨年までは、いい選手はそろっていたものの、なかなか勝ちにくかったこのチームが今年は大躍進。

「まきはは」は先発に抑えにとフル回転。4日目は「まきはは」の疲れをとるためのもので、谷間となるが、勝ちにいくなら体力のある「がりく」を中1日で起用。これはかなり危険な起用法なので連敗していないようなら「みすの」でいくのがいい。中継ぎは、基本的に「みすの」でいき、左のワンポイントとして「つみ」を使おう。抑えは問題なし。オーダーはスタメン重視で、代打に打てる選手をとっておく必要はないので、「ろお」、「よちむら」は即起用。キーマンは、連敗ストッパーとなる「がりく」だ。

このチームのキーマン

がりく

おすすめローテーション

	先発	中継ぎ	抑え
1日目	まきはは	つみ すの み	かとい
2日目	がりく	つみ すの み	かとい まきはは
3日目	くまた	つみ すの み	かとい まきはは
4日目	みすの がりく	つみ	かとい

おすすめオーダー

1	すぐら
2	しのすか
3	こらまて
4	たら
5	ろお
6	よちむら
7	ななはた
8	おかなき

L リカオンス

今や名実ともにNo.1となったこのチーム、だが油断は禁物。No.1の地位を保つためにはどんなときでも手を抜くな。

どんなことがあろうとも、ローテーションを崩さないのがこのチームのおきて。また、それだけの投手陣でもある。できるだけ「くとう」「わたべ」は完投をねらおう。抑えには「もちやま」を抜擢したが、中継ぎの「たかまや」以外は、どこに誰をもってきてもかわりないので、先発の誰かを抑えに、「もちやま」を先発4人組の1人にしてもいい。オーダーは、2番に「よちたけ」を起用、以下はそれほどかえない。代打の切り札「すすけん」は、早めに出してもいいし、チャンスを待つのもいいだろう。

このチームのキーマン

いしけ

おすすめローテーション

	先発	中継ぎ	抑え
1日目	くとう	たかまや	もちやま
2日目	かくう	たかまや	もちやま
3日目	わたべ	たかまや	もちやま
4日目	まちぬま	たかまや	もちやま

おすすめオーダー

1	ひらろ
2	よちたけ
3	あかやま
4	きよまら
5	はくれお
6	いしけ
7	いとう
8	つち

D ドラポンズ

「こんとお」は体力があるので中継ぎと先発兼用体力を気にせずどんどん使おう。抑えの「かくう」がかなり使えるので、「おまつ」以外は完投をねらわず、5回投げきればいいつもりでとばしていくのもいい。また、「おのう」などはそうしないと勝てない。オーダーには「たいおう」と「おっと」をスタメンに使い打線の強化をはかる。これでどこからでも点のとれる打線に。「ふしおう」「かたほか」は左右の代打の切り札としてスタメンには使わずに残しておく。とにかく、このチームは「かくう」次第なのだ。

このチームのキーマン

このチームの売りは強力打線。ホームランでがんがん点を取り、最後をかくうでしめろ。

おすすめローテーション

	先発	中継ぎ	抑え
1日目	おまつ	うえたら こんとお	かくう
2日目	おのう	うえたら こんとお	かくう
3日目	にちもと	うえたら こんとお	かくう
4日目	こんとお	うえたら	かくう

おすすめオーダー

1	いこの
2	りむら
3	じょう
4	おちまい
5	ふ　の
6	たいおう
7	おっと
8	たつなめ

Ba ババロアーズ

このチームは3人ローテーションでいくのがいいが、あえて4人目の先発を出すとすれば、「たかやな」がいいだろう。抑えはもちろん「よちい」。速球で三振をうばえ。オーダーは、なかなか足の速い「あねむら」を3番に起用し、4番には一発のある「ぶらい」、「すすき」は5番に下げるのがよい。代打では、「あわくち」「はた」は左右の切り札としてとっておき、肩の強い「うらかみ」をスタメン起用でいく。このチームの勝ちパターンは、ランナーが出たときの「ぶらい」の一発で点を取って抑える。

このチームのキーマン

大砲もいないが、打てない打者もいない、ほとんどが中距離打者。それだけに全員が一発をねらえるこわいチームだ。

おすすめローテーション

	先発	中継ぎ	抑え
1日目	あわのう	たかやな いちもと	よちい
2日目	おのう	たかやな いちもと	よちい
3日目	やまさき	たかやな いちもと	よちい
4日目	たかやな	いちもと	よちい

おすすめオーダー

1	ああいち
2	あらい
3	あねむら
4	ぶらい
5	すすき
6	うらかみ
7	ととそん
8	やまちた

C カプス

投手は全員いい。先発に「きたへふ」「おおのう」「かわきち」、中継ぎに「なまとみ」「しらたき」をあげているが「なまとみ」や「しらたき」も十分先発できるので、中継ぎで使わなかったら4日目に先発として使おう。抑えにはもちろん「つら」。速球とフォークは健在だ。オーダーは、打線強化のために「こふ」「おたない」をスタメンに起用、「ままさき」「たつわか」をおとす。代打は「にちだ」1人で十分だ。

このチームのキーマン

このチームのキーマンは、新外人「ろうとん」。彼の活躍のいかんでは、弱小打線とは呼べなくなるだろう。

このチームを一言で言うと、投手主体のこつこつ型チームだ。打力は少し劣るけど、点を取られなければ負けはない。

おすすめローテーション

	先発	中継ぎ	抑え
1日目	きたへふ	なまとみ しらたき	つら
2日目	おおのう	なまとみ しらたき	つら
3日目	かわきち	なまとみ しらたき	つら
4日目	しらたき なまとみ	なまとみ しらたき	つら

おすすめオーダー

1	しょうら
2	たかはち
3	ろうとん
4	こはやか
5	おたない
6	こ ふ
7	あ れ
8	なかちま

H フライターズ

エースの「にちさき」は勝ってあたりまえ、むしろ鍵は、二番手の「つのう」がにぎっている。3日目以降のローテーションは非常に複雑で、「こおの」「たけた」といくか、「たけた」「まつふら」といくか、もしくは「こおの」「まつふら」でいき「たけた」を中継ぎにしてしまおうかの3通りがある。どちらにしても3日目、4日目は、非常につらいローテーションだけに、2日目の「つのう」で勝っておきたいところなのだ。オーダーについては、意外に長打力のある「ばかな」をスタメンで使って、強化をはかる。

このチームのキーマン

このチームも投手主体、しかし、打線はカプス以下だ。どんな投手起用をするかが、このチームを勝たせるコツ

おすすめローテーション

	先発	中継ぎ	抑え
1日目	にちさき	こおの かなさわ	まつふら
2日目	つのう	かなさわ たけた	まつふら
3日目	たけた こおの	こおの かなさわ	まつふら
4日目	たけた まつふら	かなさわ たけた	こおの まつふら

おすすめオーダー

1	しまた
2	しらひ
3	いすら
4	ふりゅわ
5	おおまち
6	ばかな
7	たなくわ
8	ふゆや

W ウエハース

先発は、ここも3人のローテーションでいくのが一番だ。4日目をあえて作るなら「はけはた」あたりがいい。抑えには「ならやま」がいるしこれで投手のローテーションは万全だろう。そこでオーダーだが、このチームは、走れる好打者が多いので、どう組んでもどこからでも点を取れるのだが、あえてかえるとすれば、1番に「やすき」をもってくるのがいい。「やすき」が出たら「たかあし」で送り、「たかき」「ほんせ」でかえす攻撃パターンで1点確実だ。キーマンは「たかき」こいつが出塁すればね。

このチームのキーマン

走れ、走れ！　このチームの売りは、足。出塁したら、足でかきまわし、ほんせの一発で、はいそれまでよ。

おすすめローテーション

	先発	中継ぎ	抑え
1日目	えんどう	たいもん はけはた	ならやま
2日目	にふら	たいもん はけはた	ならやま
3日目	さいとふ	たいもん はけはた	ならやま
4日目	はけはた	たいもん	ならやま

おすすめオーダー

1	やすき
2	たかあし
3	たかき
4	ほんせ
5	はちょれ
6	たちろ
7	ちょし
8	たにしけ

B ブレーメンズ

中継ぎの「ふるみそ」と抑えの「やまうし」に体力があるので、このチームも4人できっちりローテーションが組める。一方オーダーは、こちらもしっかりしたもので、1番には長打力、好打力、走力をすべて兼ねそなえた「まつなか」、2番にこれまた三拍子そろった「ふっくら」を使い、クリーンナップは「ふうまあ」「かとた」「いしめね」の3人でいく。この打線にはびっくりするが、中でも「かとた」は、どんな球でも軽々スタンドへもっていく力をもっているので、非常に心強い。投打ともに何の心配もない。

このチームのキーマン

このチームは、力だったらガリバーズに匹敵するくらいのものを持ち、投手もそれほど悪くないという強いチームだ。

おすすめローテーション

	先発	中継ぎ	抑え
1日目	ほちの	ふるみそ	やまうし
2日目	ままおき	ふるみそ	やまうし
3日目	ほうまん	ふるみそ	やまうし
4日目	さとよし	ふるみそ	やまうし

おすすめオーダー

1	まつなか
2	ふっくら
3	ふうまあ
4	かとた
5	いしめね
6	くあの
7	ゆいおか
8	おかわ

S スラローム

先発がきびしい。どう考えても3人しか出てこないのだ。その点、抑えが「えいける」と「らんはし」の2人と充実。でも2人とも力不足なのが難だ。中継ぎの「みやほと」はそれなりにいいが、ずっと続くとなるとこちらも難。しかし、打線はすごいぞ、「なかしま」が意外に足が速いので2番に起用、クリーンナップには、「いけまか」「はりしゅ」「ひろわさ」のホームランコンビ、6番の「すきうら」もホームランが打てる。代打にも、超切り札の「あかまつ」がいるし、それなりの「やえかし」もいる。

このチームのキーマン

ヤングスラローム、そんな声が聞こえてきそうな若いチームだ、これからどんどん強くなる。今はどうでもこれからだ。

おすすめローテーション

	先発	中継ぎ	抑え
1日目	いとふ	みやほと	らんはし えいける
2日目	おはな	みやほと	らんはし えいける
3日目	たたの	みやほと	らんはし えいける
4日目			

おすすめオーダー

1	くりやや
2	なかしま
3	いけまや
4	はりしゅ
5	ひろわさ
6	すきうら
7	あらひ
8	ばた

H ホームス

ここの投手は皆同じ様なタイプが多い。だいたいが変化球投手なのだ。その中にいて「はちもと」の速球は光っている。なぜその「はちもと」を中継ぎに使うかというと、同じタイプの投手でつないでいくのは辛いので、途中でのアクセントにもなるということでの中継ぎ起用なのだ。またこのチームは比較的に投手の体力があるので先発が4人でローテーションが組めるのもいい。オーダーは「よちだ」をスタメンからおとし、新人「やまのち」を7番で使う。1番は駿足、「さざき」だ。「あっぷ」に、期待しよう。

このチームのキーマン

去年の主砲が去った今、このチームは新しい外人を4番に迎え、がんばっている。4番しだいかな。

おすすめローテーション

	先発	中継ぎ	抑え
1日目	やまたか	はちもと	いのうへ
2日目	やまひろ	はちもと	いのうへ
3日目	ふしもと	はちもと	いのうへ
4日目	にちかわ	はちもと	いのうへ

おすすめオーダー

1	さざき
2	ゆかみた
3	はなさと
4	あっぷ
5	やままと
6	きしかわ
7	やまのち
8	さかくち

T タイタニクス

このチームは「きいお」でしか勝てない。多く勝つためには「きいお」を多く使えばいい。他の投手はどんな使い方をしても同じだが、とりあえず抑えに誰かを使い。あとは左右のコンビでその抑えまでつなぐというパターンがいい。抑えには、「きいお」の次にいいと思う投手を使うのをおすすめする。抑えは大切だからね。オーダーも、どうかえても弱い。一応「わた」よりも少し打てる「おふの」を1番にして、きり込み隊長として使ってみた。このチームで優勝を目指すのなら、「きいお」を多投させるしかない。

このチームのキーマン

地元のファンは怒っているぞ!! 今回もタイタニクスは弱い。勝つには両外人にたよるしかないなこりゃ。

おすすめローテーション

	先発	中継ぎ	抑え
1日目	きいお	なかたあいけた	のた
2日目	なかたあいけた	とうやめなかにち	のた
3日目	きいお	とうやめなかにち	のた
4日目	とうやめなかにち	なかたあいけた	のた

おすすめオーダー

1	おふの
2	ひらあた
3	ふるいた
4	おかた
5	あゆみ
6	とまい
7	なかのう
8	きろ

O オロロンズ

「むらあた」「うししま」「そお」の3投手が軸になる。若手の「まえた」もかなり使えるので先発として使ってもいい。中継ぎを左の「そのかは」でつなぎ抑えにこれまた若手の「いらへ」。150km／h以上の球には、恐しさすら感じる。このように、投手陣はばっちりだ。一方オーダーはというと、1番にベテラン「にちむら」を起用、チームの切り込み隊長として活躍してもらい、4番にいる「であす」でかえす。「であす」は予想以上のバッターだぞ。もともと走れるチームだけに、「にちむら」にはがんばってもらおう。

このチームのキーマン

このチームは弱い。と思ったきみ。とーんでもない。投手に打者に、若手の台頭が著しい、かなり使えるチームだぞ。

おすすめローテーション

	先発	中継ぎ	抑え
1日目	むらあた	そのかはまえた	いらへ
2日目	うししま	そのかはまえた	いらへ
3日目	そお	そのかはまえた	いらへ
4日目	まえた	そのかは	いらへ

おすすめオーダー

1	にちむら
2	よこうた
3	あいこふ
4	であす
5	たかさわ
6	おかへ
7	ふりかわ
8	かみかは

甲子園

ケイ・アミューズメントリース
10月上旬発売予定 5900円 別

このゲームには隠れたデータが山ほどある。そのデータをもとに、全国49の代表校を1つ1つ攻略したぞ。

基本テクニック編

投 エース1人でいかに投げぬくか

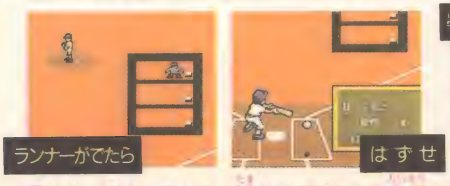
メンバー全員がピッチャーに

プロ野球と違って高校野球は、すべての選手がピッチャーになれる。もちろんこのゲームでもそれが可能。ピッチャータイプでない選手もワンポイントで有効に使おう。

●でもピッチャータイプのほうが投げ群に能力は上

バント・スクイズを警戒せよ

ランナーを出してしまったら、バントやスクイズを警戒し、球を外角にはずそう。



●スクイズもしてくる。球をはずすことも大切

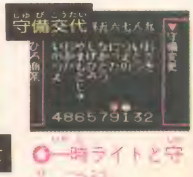
根性がないやつには外角球で

根性のない選手はチャンスになると自分の能力を発揮できなくなる。そんな選手には外角に球を投げれば、簡単に空振りしてくれるぞ。打者の外角に流れるカーブがとくに有効だ。

●相手はへっぴり腰だぞ

疲れてきたら一時交代だ！

ピッチャーが疲れてきたら交代だ。しかしその選手の打力がいいのなら別のポジションを守らせて、打者として使おう。



●一時ライトと守備を変更

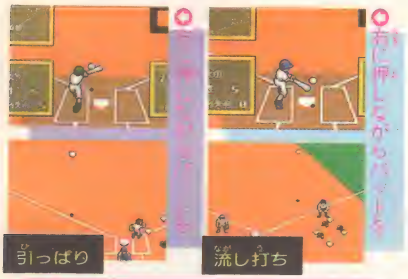
●もしほかに投手がいないのなら再びマウンドへ

©ケイ・アミューズメントリース

攻 チャンスになったらガンガンいけ

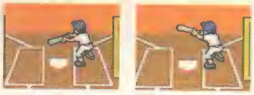
球にさからわずに打て！

打つ瞬間に十字ボタンで引っぱりと流しを使いわけられる。内角なら引っぱり、外角なら流しと球にさからわずに打とう。



小手先ひとつでバントを操作

Ⓑボタンを押すとバントの構えになる。その構えにも2種類あって、左右に簡単にしわけることもできる。状況によって使おう。



1塁線・3塁線を狙え！

引っぱった打球はかなり球足が速く、そのため三遊間などよりも球が抜けやすいぞ。

○右バッターなら3塁線、左なら1塁線を狙え

バントとみせかけヒッティング

バントの構えをして相手が前進守備をしてきたら、その虚をついて打ちに出るのも。

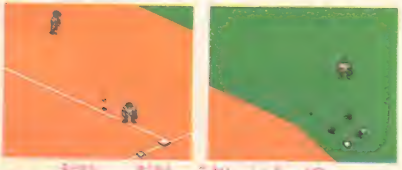
バスターだ！

○○2人用でもこのテクは使えるぞ

守 広いグラウンドを守りぬけ

各野手の位置を覚えろ！

甲子園というだけあってグラウンドは広いぞ。まずは各野手の位置を覚えることだ。



○12塁間、3遊間の打球の処理が難しいぞ

球を引きつけてから横っ飛び

捕球のとき飛びつくこともできる。十分に球をひきつけてから飛びつこう。

○打球の方向へ移動し捕球可能なら飛びつこう

各高校別能力データ&選手起用法

高校ごとに攻撃力や投手力など個々のデータがある。また選手によっても様々なデータがあるぞ。それをもとに高校別に攻略。

データをチェックし高校を選ぶ

高校を選ぶときは、個々のデータを参考にしてから決めよう。データは攻撃力、守備力、投手力、機動力の4つ。

●高校は北海道2つ、東京2つの計49校

●それぞれ5段階で評価されている

チャンスでは根性のあるやつを

個人データで大切なのは根性。この根性度が高ければ高いほどチャンスに強くなる。

チャンスでは打力や走力の値の高い選手よりは、根性度の高い選手を選ぶことがポイントである。

根性度1～2　根性度3　根性度4～5

表の見方

○○P	4つの能力データを合計したポイント
○○位	49校中ポイント数が何位かを表示
順	初期設定時の打順を表す
PS	1は投手、2は捕手、3は1塁手、4は2塁手、5は3塁手、6は遊撃手、7はレフト、8はセンター、9はライトを表す。しかし選手はどの場所でも守れるぞ
RL	Rは右打ち、Lは左打ちを表す
打力	打球の鋭さ。1から8の8段階評価
PW	打球の飛距離。1から8の8段階評価
走力	足の速さ。1から8の8段階評価
守力	守備時の動き、送球スピード。8段階
根性	チャンスやピンチに実力が出るか
のり	ヒットが出はじめると調子にのってガンガン打ち出してくる程度を表す。3段階
ピッチャー	各チーム3人ずついる
TY	ROは右投げ、LOは左投げ、RSは右の、LSは左のサイドスロー、RPは右の、LPは左の力投型を表す
ST	そのピッチャーのスタミナ。8段階評価
SP	速球の平均スピードの程度。8段階評価
C	カーブの曲がりぐあい。8段階評価
S	シュートの曲がりぐあい。8段階評価
SL	スローボールのスピードの遅さの程度。値が大きいほど遅い球を投げられる

北北海道　かわたきにし高校　13P　20位

のりやすさ　攻A　守A

先発全員が右打ち。控えの「わたなべけん」を有効に使おう

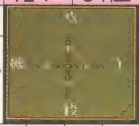
順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	ち　ば	2	R	6	4	5	4	3	2
2	い わ た	9	R	5	4	6	4	2	1
3	なかがわ	8	R	5	5	5	3	3	1
4	ご と う	7	R	6	5	4	4	4	1
5	ふ く い	1	R	5	6	4	4	4	3
6	わたなべよし	3	R	5	4	4	4	2	1
7	えのもと	5	R	4	3	5	5	2	1
8	か ま た	6	R	4	4	5	6	4	3
9	わたなべかず	4	R	3	3	4	5	5	2
－	た か や		R	4	4	3	3	4	1
－	おおつか		R	1	1	1	1	1	1
－	わたなべけん		L	3	2	4	4	4	1
－	ふ く だ		R	3	2	4	4	5	1
－	み う ら		R	4	3	4	4	4	1
－	さくらい		L	3	3	3	4	1	1
	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	ふ く い	RO	7	5	6	4	5	4	2
	おおつか	RO	4	5	4	3	4	4	1
	さくらい	RO	4	5	3	4	4	4	1

※表中の数字は大きくなるほど高い能力を示します。チーム名の下にあるのりやすさは、1試合勝つごとによってチーム全体ののりの良さを表します。Aはどんどん勢いにのり、Bは少し良くなり、Cはあまり変わりません。

南北海道 さっぽろせいかい

12P 34位

のりやすさ 攻A 守A



クリーンアップの打力がすごい。
また投手3人も充実した能力

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	かわむらたく	8	R	6	4	6	5	5	2
2	にしお	4	L	5	4	5	6	3	2
3	みなみ	6	L	7	4	5	6	3	2
4	かわむらゆう	7	R	6	5	5	5	2	1
5	まえだ	9	R	6	6	5	5	5	3
6	うえち	3	R	5	4	4	5	4	3
7	せんない	5	L	5	3	5	5	3	3
8	くまき	1	R	3	4	3	4	1	1
9	ささき	2	R	3	3	3	6	1	1
—	しらはま		R	1	1	1	1	1	1
—	よしだ		R	1	1	1	1	1	1
—	なかがわ		R	5	2	4	5	1	2
—	さわたに		R	3	2	4	4	5	1
—	ばば		R	4	3	4	4	4	2
—	いはた		R	3	3	3	4	4	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
くまき	LO	7	5	4	7	6	5	2
しらはま	RO	4	5	4	3	4	4	2
よしだ	RO	4	5	3	4	4	4	2

岩手 たたか高校

12P 34位

のりやすさ 攻A 守A

控えの「むらかみゆき」の走力は
捨てがたい。ぜひ先発で使おう

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	ささきひでき	2	R	4	4	4	5	4	1
2	おかた	8	R	5	3	6	4	3	3
3	おいかわひで	6	R	5	4	5	5	3	1
4	くまがやつと	7	R	5	5	4	4	2	1
5	すがの	5	R	3	5	4	4	3	1
6	くまがやただ	9	L	5	4	4	4	4	2
7	すなだ	3	R	4	3	5	5	3	1
8	きくち	4	R	4	3	5	6	3	3
9	ふじわら	1	L	3	3	4	5	1	1
—	おいかわしげ		R	4	3	5	6	5	1
—	むらかみゆき		R	4	3	6	5	4	1
—	いとう		L	1	1	1	1	1	1
—	ささきたけし		R	1	1	1	1	1	1
—	くまがやかず		R	4	3	4	4	4	1
—	むらかみたけ		L	3	3	3	4	4	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
ふじわら	RO	7	5	6	4	5	3	1
いとう	LO	4	5	4	3	4	4	1
ささきたけし	RO	4	5	3	4	4	4	1

青森 さきひろ工業

13P 20位

のりやすさ 攻A 守A

「さとう」と「さいとうけん」の2
人をうまく使いこなせ

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	なかた	3	R	5	3	6	4	3	3
2	ふくし	2	R	5	4	5	5	2	1
3	さいとうけん	5	R	7	4	4	5	4	1
4	かどなみ	9	R	6	5	4	4	2	1
5	なら	8	R	5	4	5	5	1	1
6	かどた	7	L	5	3	4	4	5	3
7	すどう	4	R	4	3	5	5	5	2
8	さとう	1	L	4	4	4	5	4	1
9	くまぢ	6	L	3	3	5	6	3	1
—	さいとうひで		R	1	1	1	1	1	1
—	さいとうみつ		R	3	3	4	4	4	1
—	おおゆ		R	3	2	4	4	4	1
—	ささき		R	3	2	6	6	3	1
—	かみ		L	5	2	4	4	4	1
—	きむら		R	3	3	3	4	4	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
さいとうけん	RO	5	5	6	4	4	4	2
さとう	LP	7	6	4	5	4	1	1
さいとうひで	RO	4	5	3	4	4	4	1

秋田 じょうほん高校

13P 20位

のりやすさ 攻A 守A

5番の「すごお」をさげてチーム
唯一の左打者「いとう」を先発で

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	こんの	9	R	5	4	5	4	2	3
2	くまもと	4	R	5	3	6	5	3	2
3	かとう	6	R	5	4	5	5	5	2
4	さとうあき	2	R	6	4	3	5	3	1
5	すごお	8	R	5	4	5	4	1	1
6	さいとう	7	R	5	3	5	4	3	1
7	あべ	3	R	4	3	5	5	4	2
8	たけうち	1	R	4	4	3	6	1	1
9	さとうきみ	5	R	3	3	5	6	3	2
—	いしかわ		R	3	3	4	5	4	1
—	いとう		L	4	3	5	5	4	1
—	ささきけん		R	1	1	1	1	1	1
—	すずき		R	1	1	1	1	1	1
—	おとがわ		R	3	2	4	4	4	1
—	ささきこう		R	3	3	3	4	4	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
たけうち	RO	7	6	6	4	3	1	3
ささきけん	RO	4	5	4	3	4	4	1
すずき	RO	4	5	3	4	4	3	1

宮城　りょうとう高校　11P　43位

のりやすさ　攻A　守A

4番の「いのうえ」は走攻守と3拍子そろった選手。彼を中心に

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	みずか	9	R	5	4	5	4	3	1
2	すがわら	7	R	5	3	5	4	2	3
3	ふじわら	4	L	5	5	4	4	2	1
4	いのうえ	8	L	6	6	7	8	5	1
5	こじま	3	R	5	4	4	4	4	1
6	ひらおか	5	R	5	5	4	5	4	2
7	ささやま	2	R	4	4	4	6	3	1
8	せきね	6	R	4	4	5	6	3	3
9	たかはし	1	R	1	1	1	1	1	1
—	いぬかい		L	3	3	1	1	1	1
—	ちば		R	4	3	5	5	4	1
—	みやもと		R	1	1	1	1	1	1
—	こんの		R	3	3	4	4	4	1
—	すずきひと		R	4	4	4	4	3	1
—	すずきひこ		R	3	4	3	4	4	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	たかはし	RS	5	5	7	4	4	2	3
	いぬかい	LO	5	6	3	5	4	3	1
	みやもと	RO	4	5	3	4	3	3	1

福島　ほうがくいしかわ　11P　43位

のりやすさ　攻C　守B

目立った選手はいないが、各選手とも安定した能力を持つ

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	いくため	5	R	5	4	5	5	3	1
2	おおたけ	8	R	5	4	6	5	3	3
3	わだ	3	L	5	5	4	4	3	1
4	わたべ	1	R	5	5	4	4	4	1
5	おぐら	7	R	6	4	5	4	2	1
6	いずみかわ	2	L	5	4	3	5	3	1
7	くまた	6	R	4	3	5	5	5	1
8	すずきひで	9	R	4	4	5	6	2	3
9	ふるいち	4	R	3	3	4	5	3	3
—	はしもと		R	4	4	5	3	4	1
—	わたなべ		R	4	2	5	5	4	1
—	すがの		R	1	1	1	1	1	1
—	こいけ		R	3	2	4	4	3	1
—	こぐち		R	4	3	4	4	3	1
—	すずきこう		R	3	3	3	4	4	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	わたべ	RO	7	5	6	4	4	5	2
	ふるいち	RO	4	5	4	3	4	2	1
	すがの	RO	4	5	3	4	4	3	1

山形　だいにちやまがた　12P　34位

のりやすさ　攻C　守B

3、4番のパワーはすごい。4番は根性もあるしチームの柱だ

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	すが	7	R	7	4	7	4	3	3
2	かの	6	R	5	4	6	4	3	1
3	おおた	5	L	5	7	2	5	2	1
4	えがわ	8	L	6	7	3	4	5	1
5	ますやま	9	L	6	4	5	4	2	1
6	さいとう	3	L	5	4	4	1	1	1
7	たけだ	2	R	5	4	3	5	2	1
8	もりた	1	R	4	3	3	5	1	1
9	まつざか	4	R	3	3	4	5	4	3
—	すずき		R	1	1	1	1	1	1
—	たかはし		R	1	1	1	1	1	1
—	おおさわ		R	4	2	4	4	5	1
—	あらき		R	5	2	4	6	3	1
—	わたべ		R	4	3	4	4	4	1
—	みねた		R	3	3	3	4	3	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	もりた	RO	7	5	6	4	4	1	1
	すずき	RO	4	5	4	3	4	4	1
	たかはし	RO	4	5	3	4	4	2	1

新潟　えっちゅう高校　11P　43位

のりやすさ　攻A　守A

全体的に能力の低いチーム。4番を中心にチャンスをものに

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	こんどうひろ	7	R	5	4	6	4	2	1
2	いちのせ	5	L	5	4	5	4	3	2
3	すずきおさむ	1	R	5	5	4	5	2	1
4	すずきゆう	3	R	3	6	3	5	5	1
5	さいとう	8	R	4	5	4	4	2	1
6	こんどうたか	2	R	4	5	3	5	2	3
7	たちかわ	4	R	4	3	4	5	1	1
8	のぐち	6	R	4	3	4	5	2	3
9	やまだ	9	R	3	3	4	5	1	1
—	いしはら		R	5	2	3	3	3	1
—	みずしな		R	1	1	1	1	1	1
—	つじ		R	3	3	5	5	3	1
—	にったみ		R	1	1	1	1	1	1
—	むらやま		R	3	3	5	5	3	1
—	なかた		R	3	3	4	5	3	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	すずきおさむ	RO	7	5	6	4	4	3	1
	みずしま	RO	4	5	4	3	4	3	1
	にったみ	RO	4	5	3	4	4	3	1

茨城 そうじょう学院 14P 11位

のりやすさ 攻B 守B

最高の打力と守力を誇る「はるかわ」を有効に起用せよ

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	にし	4	R	5	5	5	5	3	3
2	はるかわ	6	L	8	5	6	8	5	3
3	ふくい	8	L	5	6	2	5	3	1
4	たかはし	2	R	7	6	4	4	5	3
5	すだ	3	R	6	6	4	4	2	1
6	こいずみ	9	R	6	4	6	5	4	3
7	あんどう	1	L	4	3	4	4	1	1
8	まつむら	7	R	4	3	4	5	2	3
9	とみた	5	R	4	4	4	5	3	3
—	さいとう		R	4	5	3	3	4	1
—	はとり		R	3	3	2	2	1	1
—	さかた		R	1	1	1	1	1	1
—	なかむら		L	3	3	4	4	4	1
—	しらとり		R	4	4	4	4	3	1
—	はせがわ		L	3	4	5	5	1	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	あんどう	LO	8	6	5	5	4	2	3
	はとり	RO	4	5	4	3	4	4	1
	さかた	RO	4	5	3	4	4	1	1

群馬 さきたか商業 12P 34位

のりやすさ 攻A 守A

ひい出た選手はいないが、チーム全体にのりがあり勢いがある

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	みやた	8	R	5	3	5	5	1	1
2	ささき	4	R	5	3	5	6	3	1
3	ちの	5	R	5	4	5	5	4	2
4	さとう	7	R	6	5	4	5	1	1
5	よこやま	2	R	4	6	3	6	5	3
6	ますめ	3	R	5	4	4	5	4	3
7	たけい	1	R	4	4	5	5	5	3
8	はまもと	9	R	4	3	4	5	2	1
9	さいとう	6	L	3	4	5	6	1	3
—	つくい		R	4	3	5	5	5	3
—	とみた		R	1	1	1	1	1	1
—	まにわ		L	5	3	6	6	4	2
—	ほりこし		R	4	3	4	4	4	2
—	さかまき		R	1	1	1	1	1	1
—	まつばら		R	3	4	3	4	4	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	たけい	RS	7	5	7	5	4	3	1
	とみた	RO	4	5	4	3	3	1	3
	さかまき	RO	4	5	3	4	4	4	1

栃木 みやのうつ学園 14P 11位

のりやすさ 攻B 守B

クリーンアップの破壊力は抜群。エースの「かげやま」も最高

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	いわもと	6	R	5	5	6	6	2	2
2	おおぜき	8	R	6	4	6	5	4	3
3	まなか	9	L	6	6	5	4	2	3
4	たかしま	2	R	5	7	3	5	5	3
5	かげやま	1	L	5	7	4	4	4	2
6	いながき	3	R	6	4	4	4	3	2
7	みすた	4	R	5	4	5	5	2	3
8	たけうち	7	R	4	4	5	4	5	3
9	こもり	5	R	5	3	4	5	3	3
—	みやもと		R	1	1	1	1	1	1
—	いながわ		R	4	4	4	4	3	2
—	のざわ		R	3	4	4	4	4	2
—	ささき		R	4	6	4	5	3	2
—	たかはし		R	4	4	4	4	4	3
—	さかもと		R	3	4	3	4	4	2

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	かげやま	LO	8	6	7	5	8	5	3
	いながき	RS	5	5	6	3	4	3	2
	みやもと	RO	4	5	3	4	4	3	3

埼玉 わうら市立 13P 20位

のりやすさ 攻A 守A

選手15人中13人が最高ののりを示す。勢いにのったらすごいぞ

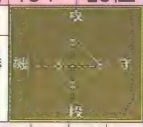
順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	つだ	5	R	5	5	5	6	4	3
2	なかの	4	L	5	4	6	6	2	3
3	あくつ	9	L	5	5	5	6	3	3
4	よこた	3	R	5	6	4	6	4	3
5	まつおか	8	L	5	4	5	6	4	3
6	ほしの	1	R	4	5	4	5	4	3
7	くろぬま	2	R	5	4	3	6	3	3
8	せきて	7	R	3	4	5	6	5	3
9	おにづか	6	R	4	5	5	5	4	3
—	おおむら		R	1	1	1	1	1	1
—	さいとう		R	1	1	1	1	1	1
—	はまの		R	3	3	4	5	4	3
—	ぬまぐち		R	3	3	4	5	4	3
—	まつざき		R	4	4	4	5	4	3
—	すずき		R	3	4	4	5	4	3

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	ほしの	RO	8	6	6	4	7	5	3
	おおむら	RO	4	5	4	3	4	2	3
	さいとう	RO	4	5	3	4	4	2	3

千葉 こうりょう高校 13P 20位

のりやすさ 攻C 守B

3、4番の破壊力と、5番の勝負強さがウリだ



順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	いわさわ	5	R	6	6	7	6	5	3
2	たなか	8	R	5	5	6	5	3	1
3	すずきひで	6	R	6	7	5	5	4	1
4	とくなが	9	L	7	6	5	6	3	1
5	そうや	2	L	5	6	4	6	5	3
6	かない	7	R	5	5	5	5	3	1
7	わだ	3	R	5	4	4	4	2	3
8	たかはし	1	L	4	5	4	4	1	1
9	びとう	4	R	4	4	5	5	4	3
—	たにぐち		R	1	1	1	1	1	1
—	さかもと		R	4	5	4	4	4	3
—	いしはら		R	1	1	1	1	1	1
—	きゅう		R	4	6	3	4	5	3
—	すずきたけ		R	3	3	6	4	3	1
—	こじま		R	3	4	4	6	2	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	たかはし	LS	7	7	4	5	6	4	2
	たにぐち	RO	4	5	4	3	4	1	1
	いしはら	RO	4	5	3	4	4	3	1

西東京 こしほり学園 13P 20位

のりやすさ 攻C 守C

全体的に足が速い。機動力を使った野球で攻めていこう

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	こもり	8	R	6	5	7	5	5	3
2	どばし	9	L	5	4	8	5	3	1
3	あべ	5	R	6	6	6	5	4	1
4	たけうち	1	R	7	6	5	5	1	1
5	はら	3	L	6	5	5	4	2	1
6	みやきた	7	L	5	4	6	4	3	1
7	こいずみ	2	R	4	5	4	5	2	1
8	ちくの	6	R	4	4	5	6	3	3
9	いのうえ	4	R	3	4	7	7	5	1
—	たけい		R	5	4	5	5	2	1
—	わたなべ		R	1	1	1	1	1	1
—	さいとう		R	1	1	1	1	1	1
—	つがね		R	3	3	5	5	5	2
—	おがた		L	4	4	4	4	2	1
—	ふくしま		L	3	4	3	4	3	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	たけうち	RP	7	7	6	4	4	1	1
	わたなべ	RO	4	6	4	3	4	5	1
	さいとう	RO	4	6	3	4	4	2	1

東東京 だいにちいち高校 13P 20位

のりやすさ 攻C 守B

打線に迫力はないが手堅い守備が自慢のチーム。守りぬけ

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	ごび	3	L	5	5	5	5	3	2
2	あだち	4	R	4	5	5	5	2	1
3	ゆあさ	9	R	5	6	4	3	4	1
4	ゆた	2	R	6	5	4	6	5	1
5	たるい	8	R	5	5	4	6	2	1
6	ひろい	1	R	5	5	4	5	1	1
7	わかづき	7	L	4	4	4	4	2	1
8	たかはし	5	R	4	5	5	6	2	2
9	ほうせん	6	R	3	4	5	6	2	2
—	あまの		R	3	5	4	6	5	1
—	てらしま		R	3	4	3	4	2	1
—	ほし		R	3	4	3	3	1	1
—	はやし		R	1	1	1	1	1	1
—	やまだ		R	6	3	6	4	4	1
—	おばま		R	2	3	5	6	2	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	ひろい	RO	7	6	6	4	4	2	1
	ほし	RO	4	5	4	3	4	4	1
	はやし	RO	4	5	3	4	4	2	1

神奈川 せいほうに高 13P 20位

のりやすさ 攻B 守B

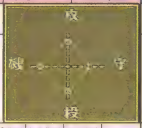
4番の「ごとう」は長打力もあり根性もある。彼を中心に攻撃だ

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	たかはし	7	L	7	5	6	5	4	3
2	ちば	4	R	5	5	6	4	2	1
3	いのうえ	9	L	7	5	4	4	3	1
4	ごとう	5	R	7	6	5	5	5	1
5	みうら	3	R	4	7	4	4	2	1
6	めら	2	R	4	6	3	6	4	1
7	とみながす	8	R	6	3	5	5	3	1
8	つかこし	6	R	5	4	5	6	3	3
9	こばやし	1	R	3	4	4	5	1	1
—	はらだ		R	3	4	5	6	1	2
—	みつはし		L	1	1	1	1	1	1
—	ささき		R	1	1	1	1	1	1
—	くらもと		R	5	3	4	4	3	1
—	いしぐろ		L	4	4	4	4	3	1
—	さくた		R	3	4	3	4	3	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	こばやし	RO	7	6	6	4	4	3	1
	みつはし	RO	4	5	4	3	4	3	1
	ささき	RO	4	5	3	4	4	3	1

長野 たうえひがし高校 15P 8位

のりやすさ 攻B 守B



打線に破壊力がないのでエース「たきざわ」を中心に守りぬけ

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	いけだ	8	L	5	4	5	5	3	2
2	たなか	9	R	6	4	6	5	2	1
3	さかい	3	L	5	4	5	4	3	1
4	おおひがた	6	R	6	5	4	5	4	1
5	まえじま	5	L	4	5	5	5	1	1
6	にしざわたか	4	R	4	4	4	5	3	1
7	なかはた	7	L	4	3	5	5	4	3
8	ほんだ	2	R	5	4	4	4	3	1
9	たきざわ	1	R	3	3	3	3	1	1
—	みやた		R	3	3	4	5	1	1
—	ところ		R	3	4	6	5	5	1
—	よしかわ		R	4	4	3	3	5	1
—	にしざわ		R	3	3	4	4	1	1
—	さとう		R	4	4	4	4	3	1
—	いわさき		L	3	4	3	4	3	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
たきざわ	RS	8	6	6	3	6	2	2
みやた	RO	5	6	6	4	5	4	1
にしざわ	RO	4	5	3	4	3	3	1

静岡 まつはま商業 16P 4位

のりやすさ 攻B 守B

打線に破壊力はないが投手全員が根性度4以上。投手を中心に

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	やました	6	L	7	4	5	6	5	3
2	たなか	8	R	5	4	6	6	1	1
3	にしお	7	R	6	5	5	5	3	1
4	すずきこう	2	R	5	6	3	6	3	1
5	かとうけい	5	R	6	5	5	6	3	1
6	すずきゆう	3	R	5	4	4	5	4	1
7	もりぐち	4	R	4	3	5	5	3	1
8	やまだ	9	L	2	6	5	6	3	1
9	おかもと	1	R	3	4	4	5	3	1
—	かとうくに		R	1	1	1	1	1	1
—	おおつか		R	1	1	1	1	1	1
—	はらだ		R	3	3	4	4	3	1
—	おかだ		R	3	3	4	4	4	1
—	さとう		R	4	3	5	6	3	1
—	みずしま		R	3	4	3	4	4	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
おかもと	RO	7	6	6	5	6	5	3
かとうくに	RO	4	5	4	3	4	4	1
おおつか	RO	4	5	3	4	4	4	1

山梨 こうふとうかい 11P 43位

のりやすさ 攻C 守B

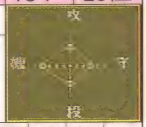
ほとんどの選手が強力なパワーを持つ。破壊力にまかせて打て

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	たかば	4	R	5	4	5	5	1	1
2	つづき	5	L	6	5	5	5	3	1
3	おおの	6	R	6	6	5	5	4	2
4	やまぐち	7	R	7	6	4	4	2	1
5	かい	2	R	4	7	5	4	3	1
6	おおた	3	L	5	5	6	4	4	2
7	いしぐろ	1	R	3	6	4	5	1	1
8	しむら	9	R	3	5	5	5	2	1
9	ほさかけん	8	R	3	6	5	4	2	1
—	ふかさわ		R	3	4	3	3	1	1
—	たかはし		R	3	4	3	4	5	1
—	やまざき		L	5	5	4	4	4	3
—	ばば		R	1	1	1	1	1	1
—	ほさかたけ		R	4	4	4	4	3	1
—	みとみ		R	3	6	3	4	4	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
いしぐろ	RO	6	7	6	4	4	3	1
ふかさわ	RO	5	5	3	5	4	1	1
ばば	RO	4	5	4	4	4	2	1

富山 やまと商業 13P 20位

のりやすさ 攻A 守A



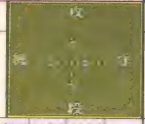
とくに目立った選手はいない。全員野球を目指してガンバレ！

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	さなだ	4	R	5	4	5	4	3	1
2	ひだの	2	R	4	5	4	6	5	2
3	あさい	8	L	5	6	4	5	3	1
4	さかい	3	L	5	5	4	4	3	1
5	やまもと	1	L	7	4	4	4	4	3
6	いしかわ	7	R	5	5	4	4	4	1
7	おおもり	5	R	4	3	5	5	3	1
8	ながさわ	9	R	3	3	5	6	3	1
9	やまだ	6	R	3	4	5	6	4	3
—	ほんだ		R	1	1	1	1	1	1
—	なかがわ		R	1	1	1	1	1	1
—	すなはら		R	3	3	4	4	3	1
—	たけみ		R	4	3	4	6	5	1
—	すずき		R	4	4	4	4	3	1
—	さかい		R	3	4	3	4	4	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
やまもと	RP	7	6	6	4	4	5	1
ほんだ	RO	4	5	4	3	4	2	1
なかがわ	RO	4	5	3	4	4	3	1

石川 さわがね高校 12P 34位

のりやすさ 攻B 守B



エース「おかもと」は最高の球速を誇る。彼を中心に投げぬこう

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	やまざき	8	L	7	4	5	4	5	2
2	たるみ	9	L	4	5	5	5	3	1
3	やまだよう	2	R	5	6	3	5	2	1
4	おかもと	1	R	6	5	4	4	3	1
5	のぐち	3	R	6	5	4	4	4	3
6	やまだきよ	6	R	3	4	5	5	2	1
7	かくお	5	R	5	3	5	6	3	2
8	なかい	7	R	5	4	5	5	5	3
9	とだ	4	R	3	4	4	5	2	1
—	とうだ		R	3	3	4	4	4	1
—	すぎもと		R	1	1	1	1	1	1
—	こま		L	3	3	4	4	4	1
—	わたなべ		R	1	1	1	1	1	1
—	こいけだ		R	4	4	4	4	3	1
—	ふじわら		R	3	4	3	4	4	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
おかもと	RO	7	8	6	5	6	5	1
すぎもと	RO	4	5	4	3	4	2	1
わたなべ	RO	4	5	3	4	4	2	1

愛知 あいちめいでん 13P 20位

のりやすさ 攻C 守C

打は「うんぼう」、投は「かとう」。この2人の活躍にかかっている

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	いたつ	8	L	6	5	5	5	3	1
2	ふじさわ	9	L	5	4	5	5	4	2
3	たかさわ	7	R	3	6	4	4	1	1
4	うんぼう	2	L	6	7	3	6	5	1
5	まえだ	3	R	5	5	5	4	1	1
6	おかざき	4	R	5	4	5	5	3	1
7	そふえ	5	L	5	3	5	5	2	1
8	かわだ	6	R	4	4	5	6	3	3
9	かとう	1	L	5	3	4	5	1	1
—	たけもと		L	3	4	5	5	3	1
—	のむら		R	1	1	1	1	1	1
—	あずま		L	1	1	1	1	1	1
—	あさひな		R	2	6	3	6	2	1
—	こんどう		R	5	4	5	5	2	1
—	うめき		L	5	5	3	3	3	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
かとう	LO	8	7	4	7	6	4	1
のむら	RO	4	5	4	3	4	3	1
あずま	LO	4	5	3	4	4	3	1

岐阜 がきだい商業 17P 3位

のりやすさ 攻B 守C

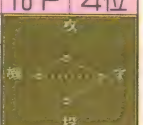
「しのだ」はエースで4番とチームの柱。うまく使おう

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	ますだ	8	R	5	3	5	5	2	1
2	くせ	5	L	7	4	7	6	5	3
3	いまにし	9	R	5	6	4	4	4	2
4	しのだ	1	L	7	5	4	4	5	3
5	のはら	2	R	4	6	3	6	2	1
3	よしむら	7	L	5	5	5	5	3	1
7	いのうえ	4	R	4	4	5	5	3	1
8	なかじま	3	R	4	5	4	4	2	1
9	こだま	6	R	5	3	5	6	2	3
—	いわた		R	4	5	3	3	3	1
—	すずき		R	1	1	1	1	1	1
—	むらきた		R	1	1	1	1	1	1
—	おおわだ		R	3	3	4	4	3	1
—	なかむら		L	4	4	4	4	2	1
—	わたなべ		R	3	4	3	4	3	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
しのだ	LO	8	8	4	7	7	5	1
すずき	RO	4	5	4	3	3	2	1
むらきた	RO	4	5	3	4	3	2	1

福井 いふく商業 16P 4位

のりやすさ 攻A 守A



守備が安定したチーム。少ないチャンスを生かし守りぬけ

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	やまぐち	6	L	6	4	5	6	3	3
2	のみち	7	R	5	5	5	5	2	1
3	にしむら	5	R	6	5	5	5	3	1
4	よしさわ	1	R	3	7	4	6	1	1
5	きたむら	9	R	4	6	5	5	2	3
6	ふじた	3	R	4	5	4	5	5	3
7	うえだ	4	L	6	3	6	6	3	3
8	いしだ	2	R	4	5	4	6	4	1
9	かみなかお	8	R	5	2	5	6	2	1
—	なんべ		R	2	3	5	5	1	1
—	やなぎはら		R	4	4	4	5	3	1
—	ちかおか		R	4	4	4	5	3	1
—	あおやぎ		L	4	5	5	5	4	1
—	まつくら		R	1	1	1	1	1	1
—	こでら		R	1	1	1	1	1	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
よしさわ	RO	8	6	6	5	7	2	3
まつくら	RO	4	5	4	3	4	4	1
こでら	RO	4	5	3	4	4	4	1

甲子園

滋賀 まんはち商業 ポイント 12P 34位

のりやすさ 攻B 守B

とくに目立った選手はいない。チーム一丸となっていこう

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	つ　じ	9	L	6	5	6	4	4	3
2	ふ　わ	4	R	6	4	6	4	3	2
3	にしだあつし	5	R	6	5	4	4	3	1
4	にしだみのる	6	R	6	6	4	5	5	1
5	た　な　か	8	R	6	5	7	5	4	3
6	おかもと	3	R	3	6	4	4	1	1
7	みなかわ	7	R	4	4	5	5	2	1
8	おかとう	2	R	5	3	3	4	3	3
9	やまもと	1	R	3	4	4	5	1	1
－	こんどう		R	4	4	4	5	3	1
－	つ　だ		R	1	1	1	1	1	1
－	ほりぐち		R	1	1	1	1	1	1
－	た　か　の		R	2	5	4	6	3	1
－	お　ざ　き		R	3	4	5	6	2	1
－	き　よ　た		L	3	4	3	4	3	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
やまもと	RS	6	4	7	5	5	4	1
つ　だ	RO	4	5	4	3	4	1	1
ほりぐち	RO	4	5	3	4	4	1	1

京都 にしきょうと高校 ポイント 16P 4位

のりやすさ 攻B 守C

選手１人１人が優れた能力を持つ。しかしのりが悪いのが問題

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	やまなか	8	L	5	4	5	4	3	1
2	しのはら	4	L	5	4	7	5	2	1
3	さいもと	9	R	6	5	6	5	4	2
4	みかわ	1	L	7	6	4	4	5	1
5	にしむら	5	L	5	5	5	5	5	1
6	ひろせ	3	R	6	5	4	4	5	1
7	はたけやま	7	L	5	3	7	5	2	1
8	よしざわ	2	L	5	5	4	4	4	1
9	ひらつか	6	L	5	4	5	5	2	1
－	みやた		R	2	5	3	6	1	1
－	いわもと		R	5	3	4	4	2	1
－	まつおか		R	3	3	4	4	2	1
－	たなか		R	1	1	1	1	1	1
－	たかばたけ		R	1	1	1	1	1	1
－	かわぐち		R	3	4	3	4	3	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
みかわ	LP	8	7	3	6	6	5	1
たなか	RO	4	5	4	3	4	2	1
たかばたけ	RO	4	5	3	4	4	2	1

三重 せい工業 ポイント 14P 11位

のりやすさ 攻A 守A

このチームの「なかせこ」が投打の柱。５番の「みうら」にも期待

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	はしもと	2	L	5	4	4	6	3	1
2	みなみ	9	L	5	4	5	6	4	1
3	いそじ	8	L	5	5	5	5	4	1
4	なかせこ	1	L	2	6	4	5	1	1
5	みうら	6	R	4	5	5	6	5	1
6	きむら	7	L	2	5	4	5	2	1
7	おくむら	3	R	3	4	5	5	4	3
8	のむら	5	R	4	5	5	6	2	1
9	むらやま	4	R	5	3	5	6	2	1
－	おおにし		L	1	1	1	1	1	1
－	はせがわ		R	3	4	3	3	1	1
－	なかおか		R	3	3	4	5	3	1
－	なかむら		L	4	3	4	5	3	1
－	かわもと		R	3	3	4	5	2	1
－	つじもと		R	3	4	3	4	3	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
なかせこ	LO	7	7	4	6	5	2	1
おおにし	LO	4	5	4	3	4	2	1
はせがわ	RO	4	5	3	4	4	2	1

大阪 大きんふぞく高校 ポイント 14P 11位

のりやすさ 攻C 守C

エース「ささがき」を中心に確実にチャンスをものにしよう

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	く　ら	4	R	6	4	5	6	4	3
2	おおはら	7	L	5	4	5	6	2	1
3	わきさか	5	L	6	4	5	6	2	1
4	わたなべ	8	L	6	5	5	5	3	1
5	きのした	3	R	6	5	4	5	2	1
6	ふじもと	9	R	6	4	5	5	5	1
7	もりぐち	6	R	5	5	5	6	2	1
8	ささがき	1	R	5	3	4	5	1	2
9	よつじ	2	R	4	5	3	6	4	3
－	にしおか		R	1	1	1	1	1	1
－	ふじい		R	1	1	1	1	1	1
－	えんどう		R	3	3	4	4	4	1
－	みやじま		R	3	3	4	4	4	1
－	かわたけ		R	4	4	4	4	3	1
－	まつい		R	3	4	3	4	4	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
ささがき	RS	8	6	7	5	6	2	3
にしおか	RO	4	5	4	3	4	4	1
ふじい	RO	4	5	3	4	4	4	1

奈良 りてん高校　ポイント 10P　49位

のりやすさ　攻 C　守 C

上位打線は根性度が高い。チャンスになったらガンガンいくぞ

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	かわで	7	L	5	4	5	5	4	3
2	よしもと	6	R	5	5	6	5	4	1
3	ごとう	9	R	5	6	6	5	5	2
4	なかむら	8	R	6	7	4	8	5	1
5	よしの	3	R	6	5	4	4	4	1
6	もりい	5	R	5	5	6	5	5	3
7	いはら	2	R	2	6	3	5	3	1
8	ふくまる	1	R	3	3	4	3	1	1
9	かねひら	4	R	5	3	5	4	2	3
ー	ながひろ		R	1	1	1	1	1	1
ー	まつお		R	2	1	1	1	1	1
ー	まつなが		R	3	3	4	4	2	1
ー	みわ		R	3	3	4	4	2	1
ー	ふじたつ		R	4	4	4	4	2	1
ー	てらまえ		L	3	4	3	4	3	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	ふくまる	RO	6	5	6	5	4	4	1
	ながひろ	RO	4	4	3	3	4	4	1
	まつお	RO	4	6	5	2	4	1	1

兵庫 かわたきだいに　ポイント 13P　20位

のりやすさ　攻 C　守 C

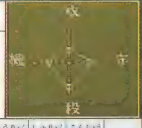
パワー、根性、のりに欠けたチーム。どう得点するかが問題だ

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	よこた	4	R	6	4	5	4	3	2
2	もとおか	5	L	5	4	6	5	2	1
3	たかはし	7	L	7	4	6	4	3	1
4	さの	3	L	4	7	4	4	5	1
5	やまもと	8	L	7	5	4	4	5	3
6	かしわばら	9	L	5	4	4	4	1	3
7	はら	6	R	5	4	7	5	4	3
8	よしだ	1	R	4	5	4	4	3	1
9	やまうち	2	R	2	5	4	4	2	3
ー	たもつ		R	2	3	3	3	1	1
ー	たなか		L	1	1	1	1	1	1
ー	おかじま		R	2	5	4	5	3	1
ー	やまおか		R	3	3	4	4	3	1
ー	うめつ		R	4	4	4	4	2	1
ー	あなざわ		R	3	4	3	4	3	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	よしだ	RO	7	6	6	4	4	3	1
	たもつ	RO	7	5	3	3	4	1	1
	たなか	LO	4	5	3	5	3	2	1

和歌山 やこうさん高校　ポイント 12P　34位

のりやすさ　攻 A　守 A



選手全員が安定した守備力を誇る。後は一発長打に期待

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	よしもと	5	R	5	4	5	5	5	1
2	ゆあさ	9	R	4	4	6	5	1	1
3	さかもとあき	3	R	5	5	4	5	5	1
4	うえ	1	L	2	7	4	4	3	1
5	えがわたかし	7	R	5	3	4	5	2	1
6	さかもとくに	4	L	6	3	4	5	3	1
7	いけがみ	6	R	4	4	5	5	2	1
8	みやもと	8	R	4	4	5	5	2	1
9	えがわひろし	2	R	3	5	3	5	1	1
ー	やぎ		R	2	4	3	5	1	1
ー	こにし		R	3	4	4	5	3	1
ー	たなか		R	3	3	4	4	2	1
ー	たけやま		L	3	3	4	4	2	1
ー	かねた		R	3	4	5	6	2	1
ー	はら		R	3	4	3	4	2	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	うえ	RO	6	4	7	4	5	4	2
	えがわたかし	RO	4	5	4	3	4	1	1
	みやもと	RP	6	5	5	3	4	2	1

香川 いでさか商業　ポイント 13P　20位

のりやすさ　攻 A　守 B

4、5番は勝負強い選手が控えている。そのまえにランナーを

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	やざわ	6	R	6	4	5	6	3	3
2	よこやま	4	R	5	4	6	5	2	1
3	みたにまさ	8	L	5	4	5	5	3	1
4	こばやし	3	R	6	4	5	5	5	1
5	たぐち	9	R	5	4	5	4	3	1
6	いよ	2	R	4	3	3	6	2	1
7	みたにかず	5	R	4	3	4	5	2	1
8	こいけ	1	R	4	3	4	5	3	1
9	なかがわ	7	R	4	4	4	5	1	1
ー	はやし		R	4	4	4	5	3	1
ー	なかむら		R	4	4	3	5	2	1
ー	かげまさ		L	4	3	5	6	2	1
ー	あかお		R	1	1	1	1	1	1
ー	まつもと		R	4	4	4	4	3	1
ー	すえざわ		R	1	1	1	1	1	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	4	SL	根性	のり
	こいけ	RS	7	6	8	4	5	2	1
	あかお	RO	4	5	4	3	2	3	1
	すえざわ	RO	4	5	3	4	2	3	1

徳島 たいけ高校 19P 2位

のりやすさ 攻B 守B

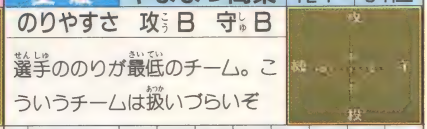
打者、投手ともにかなりの能力を誇る。難をいえばのりが悪い

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	すぎもと	2	R	5	5	4	6	3	1
2	あべ	6	R	5	5	5	7	2	1
3	せんごく	5	R	4	7	6	6	3	1
4	とりや	7	L	6	5	5	5	3	1
5	おおむら	4	R	5	4	5	5	1	1
6	なかがわ	9	L	6	4	4	5	3	1
7	わだ	3	R	4	4	4	5	4	3
8	さくらま	1	L	3	6	4	5	5	3
9	にしお	8	R	5	4	4	5	3	3
—	えのき		R	4	5	3	3	3	1
—	かじわら		R	4	4	7	3	1	1
—	さいとう		R	3	3	4	6	3	1
—	たけだ		R	1	1	1	1	1	1
—	もりた		R	4	4	4	4	2	1
—	おりめ		L	3	4	3	4	4	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	さくらま	LO	7	6	4	6	8	5	3
	えのき	RO	7	6	4	3	4	4	3
	たけだ	RO	4	5	3	4	2	1	1

愛媛 やまなみ商業 12P 34位

のりやすさ 攻B 守B



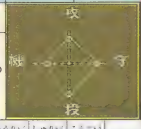
選手ののりが最低のチーム。こういうチームは扱いづらいぞ

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	くにまさ	7	R	6	4	5	5	3	1
2	さわだ	4	L	5	3	6	5	2	1
3	きん	8	R	5	4	5	4	2	1
4	ささき	9	R	6	5	4	5	3	1
5	あきやま	3	R	5	5	5	5	3	1
6	ほりかわ	6	R	5	4	4	5	2	1
7	とがわ	2	L	5	4	3	4	5	1
8	うえこう	5	R	4	3	4	5	2	1
9	ふじた	1	R	4	4	4	5	2	1
—	さとう		R	4	3	4	5	3	1
—	ばば		R	1	1	1	1	1	1
—	ひらおか		R	5	3	4	4	4	1
—	やまもと		R	5	4	4	4	5	1
—	ふじい		R	4	4	7	4	4	1
—	ふじおか		R	4	4	5	4	3	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	ふじた	RO	7	5	6	4	4	1	1
	さとう	RO	4	5	4	3	4	1	1
	ばば	RO	4	5	3	4	4	1	1

高知 ちたか商業 16P 4位

のりやすさ 攻A 守C



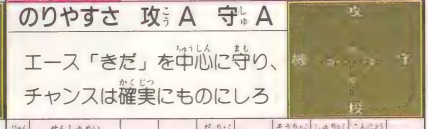
打者陣はそこそこの能力はある。エース「おか」の活躍次第だ

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	しまだ	4	R	6	5	5	5	4	1
2	いわい	6	R	5	5	6	6	3	1
3	くぼ	5	L	6	5	4	5	3	3
4	おか	1	R	6	6	4	4	4	1
5	はまぐち	2	R	3	7	3	6	2	1
6	おかばやし	3	R	3	5	4	5	2	1
7	とくひさ	7	R	2	5	4	5	2	1
8	やまもと	8	L	5	3	5	6	3	1
9	たにおか	9	R	6	3	5	5	2	1
—	うえだ		L	3	6	5	5	1	1
—	したもと		R	4	4	5	5	5	1
—	はらだ		R	1	1	1	1	1	1
—	おがさわら		R	5	3	4	4	3	1
—	つつみ		R	5	3	4	4	3	1
—	かわさき		R	1	1	1	1	1	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	おか	RP	8	8	7	5	8	2	1
	はらだ	RO	4	5	4	3	2	3	1
	かわさき	RO	4	5	4	3	2	3	1

鳥取 こよな商業 11P 43位

のりやすさ 攻A 守A



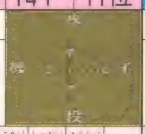
エース「きだ」を中心に守り、チャンスは確実にものにしろ

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	あおと	6	L	6	4	5	5	5	3
2	まつばら	4	R	7	4	6	5	3	3
3	いとう	7	R	5	4	5	5	4	1
4	かさお	9	R	6	5	7	5	4	1
5	はらだ	3	R	3	7	4	5	2	3
6	わたなべ	8	R	5	4	5	5	4	2
7	ふじおか	2	R	3	6	3	6	3	3
8	きだ	1	L	2	3	4	5	1	1
9	なす	5	R	2	3	5	5	1	3
—	おかだ		R	1	1	1	1	1	1
—	きむら		R	1	1	1	1	1	1
—	こうだ		R	3	3	4	4	3	1
—	せんだ		R	3	3	4	4	3	1
—	ちくや		R	4	4	4	4	2	1
—	たなか		R	3	4	3	4	4	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	きだ	LO	7	6	4	5	6	5	1
	おかだ	RO	4	5	4	3	2	1	1
	きむら	RO	4	5	3	4	2	1	1

岡山 しきくら商業 14P 11位

のりやすさ 攻B 守B



3、4番はパワーがある。一発長打を狙ってもいいぞ

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	もりみつ	8	L	6	4	7	6	5	3
2	しばた	9	L	5	4	6	4	3	2
3	ふじわら	6	L	3	7	5	5	4	2
4	みやけ	2	R	4	7	3	6	4	1
5	たがしら	3	R	5	5	5	7	1	1
6	ぬまた	7	R	5	3	5	5	2	1
7	はらだ	5	R	6	3	5	7	4	2
8	くとせ	4	R	4	3	5	6	1	1
9	たけもと	1	R	5	2	4	5	4	2
ー	べっぷ		R	1	1	1	1	1	1
ー	うちだ		L	1	1	1	1	1	1
ー	のま		R	4	3	4	4	3	1
ー	もりもと		L	4	3	4	4	4	1
ー	わたなべ		R	4	4	4	4	3	1
ー	しげた		L	3	3	5	5	2	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	たけもと	RS	7	5	7	5	5	5	1
	べっぷ	RO	4	5	4	3	2	2	1
	うちだ	LO	4	5	3	4	2	1	1

広島 しまひろ商業 20P 1位

のりやすさ 攻B 守B

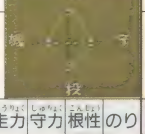
守備は最高。打のほうも全選手が長打を狙える強力なチーム

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	いのうえ	4	L	6	4	6	6	2	2
2	おかだ	8	L	6	5	6	6	4	3
3	やまもとじゅ	6	R	6	6	5	7	4	3
4	しげひろ	5	R	6	7	4	6	5	3
5	なかとう	7	R	6	6	4	6	3	2
6	にった	9	L	4	5	4	5	4	3
7	うえの	1	R	4	4	3	6	3	1
8	いとう	3	R	5	4	5	5	4	2
9	おざき	2	R	5	4	3	6	2	3
ー	やまもとゆき		R	3	4	5	5	3	1
ー	おおさき		L	1	1	1	1	1	1
ー	おおくら		R	3	3	4	5	3	1
ー	さかもと		R	3	3	4	5	3	1
ー	かげやま		R	3	4	4	5	3	1
ー	はせがわ		R	3	4	3	5	3	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	うえの	RO	7	6	7	4	4	5	1
	やまもとゆき	RO	7	6	5	3	2	4	1
	おおさき	LO	4	5	3	4	2	4	1

島根 かわのこう高校 15P 8位

のりやすさ 攻B 守B



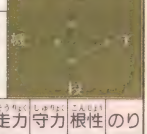
4番「たにしげ」のパワーはすごい。とにかく打ちまくれ!!

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	ふじい	7	R	5	4	7	5	2	1
2	むらかみ	9	L	4	4	5	5	1	1
3	さかぐちとも	3	R	5	6	5	4	4	1
4	たにしげ	2	R	6	8	3	6	5	3
5	つじ	8	L	6	5	6	4	3	1
6	さかぐちたけ	5	R	7	5	4	5	4	2
7	やぶの	4	R	5	4	5	5	4	2
8	くろだ	6	R	4	4	5	5	1	2
9	あんどう	1	R	3	5	4	5	1	1
ー	いなむら		L	3	4	3	3	1	1
ー	かりもと		R	3	3	3	3	3	1
ー	にいむら		R	5	4	4	4	2	1
ー	なかむら		R	4	3	4	4	3	1
ー	やまだ		R	4	4	4	4	3	1
ー	もりやま		R	3	4	5	5	3	1

	ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
	あんどう	RP	7	6	5	4	5	5	1
	いなむら	LO	6	5	3	5	4	5	1
	かりもと	RO	4	5	3	4	3	1	1

山口 べう商業 13P 20位

のりやすさ 攻B 守B



2番の「こまつ」は何としても出塁し、その足で相手をかき回せ

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	さかもと	4	R	6	4	5	5	4	3
2	こまつ	9	R	7	4	8	6	3	3
3	たむら	8	R	5	4	6	5	1	1
4	りきまる	3	R	6	6	5	5	2	1
5	てらおか	7	R	4	6	5	5	5	1
6	にしだ	2	R	6	4	5	6	3	1
7	きむら	1	L	4	4	4	5	3	3
8	しろいち	5	R	5	5	5	6	4	2
9	まつもと	6	R	5	3	4	5	1	3
ー	いとう		R	4	5	5	6	2	3
ー	とよた		L	1	1	1	1	1	1
ー	みやうち		L	5	5	4	3	5	3
ー	おおたけ		R	1	1	1	1	1	1
ー	もりとう		R	4	4	4	4	3	1
ー	かいもと		L	3	4	3	4	4	1

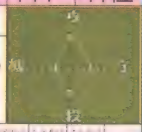
	ピッチャー	TY	ST	SP	C	4	SL	根性	のり
	きむら	LO	7	6	8	4	5	5	1
	とよた	LO	4	5	4	3	2	1	1
	おおたけ	RO	4	5	3	4	2	1	1

甲子園

福岡 おかふくだいいち　14P　11位

のりやすさ　攻C　守C

投打の中心「まえだ」と「やまのうち」がポイントとなってくる



順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	しみず	8	R	5	5	5	5	2	2
2	へきむら	5	R	4	4	5	5	1	1
3	やまぐち	4	R	5	6	5	5	5	1
4	やまのうち	3	L	7	8	3	4	5	3
5	つちや	2	R	3	6	3	6	3	1
6	かも	9	R	5	5	7	5	4	2
7	さかもと	6	L	4	4	5	4	2	1
8	まえだ	1	L	5	4	4	5	3	3
9	ふくだ	7	R	4	3	5	5	3	3
—	もりやま		L	3	3	6	6	3	1
—	ふるさと		R	4	3	4	4	1	1
—	きはら		R	2	6	3	5	3	1
—	やすたけ		R	3	3	4	4	3	1
—	たむら		R	5	4	5	4	4	2
—	たいら		R	1	1	1	1	1	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
まえだ	LO	7	8	4	6	6	5	1
ふるさと	RO	4	5	4	3	2	4	1
たいら	RO	4	5	3	4	2	1	1

大分 みつく高校　15P　8位

のりやすさ　攻B　守B

3番「こしず」はパワーも足もあるので、彼を中心にして攻撃だ

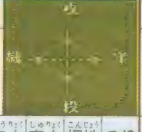
順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	ごとう	5	R	4	4	5	5	2	1
2	うえすぎ	4	L	4	4	6	5	2	1
3	こしず	7	L	5	7	8	7	5	3
4	あだち	3	L	5	7	4	5	4	1
5	さとうひろ	6	R	5	6	6	8	4	1
6	ふくしま	9	R	4	5	5	5	2	1
7	つごお	2	L	2	5	3	5	2	1
8	かわさき	1	R	5	4	4	6	4	1
9	きのした	8	R	4	4	5	5	3	2
—	うつのみや		R	1	1	1	1	1	1
—	わけ		R	4	4	5	5	4	1
—	さかい		R	3	3	5	6	2	1
—	ひさはら		L	4	3	4	4	3	1
—	たかの		L	4	4	4	4	3	1
—	さとうひで		R	3	4	6	4	1	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
かわさき	RP	8	8	6	5	7	2	1
うつのみや	RO	4	5	4	3	4	4	1
さとうひで	RO	4	5	3	4	4	4	1

佐賀 がさ商業　14P　11位

のりやすさ　攻B　守A

走力、守備力、投手力の能力値が高い守りのチームだ



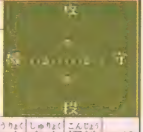
順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	おおにわ	5	R	5	4	5	5	3	1
2	よこた	7	L	5	4	6	4	2	1
3	みそた	4	R	5	4	7	6	5	1
4	やまだ	3	L	5	4	5	5	2	1
5	さかした	9	L	3	6	5	6	3	1
6	もりた	6	R	5	4	6	6	3	3
7	はなしま	1	R	4	4	4	5	2	1
8	こうだ	8	L	4	4	5	6	2	1
9	のなか	2	R	3	5	3	6	4	3
—	みつおか		R	4	4	5	5	3	1
—	みなみさと		R	3	3	3	6	4	1
—	よしだ		R	3	3	5	6	3	1
—	くにもと		R	5	3	5	5	3	1
—	たなか		R	4	4	3	5	2	1
—	よしとみ		R	3	4	5	5	3	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
やまだ	LP	4	5	3	6	5	2	1
はなしま	RO	7	6	4	3	3	4	1
みなみさと	RO	4	5	4	3	2	4	1

順本 もとくま工業　12P　34位

のりやすさ　攻B　守B

全体的に打撃力は低いが、9番「とよなが」だけは期待できるぞ

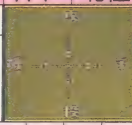


順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	ひえだ	7	L	4	5	5	4	2	1
2	ますた	6	R	5	4	5	5	3	1
3	まえだ	8	L	5	4	5	5	3	1
4	もりした	5	R	7	5	4	5	3	3
5	いまむら	3	L	5	5	4	4	5	3
6	さとう	4	R	5	4	4	5	2	1
7	むらかみかず	9	R	5	4	5	5	4	3
8	むらかみせい	1	R	4	4	4	5	2	1
9	とよなが	2	R	2	6	3	5	4	3
—	まつおか		R	4	3	4	4	5	3
—	その だ		R	1	1	1	1	1	1
—	よこさか		R	3	3	4	4	3	1
—	のしま		R	3	3	7	5	2	1
—	はやの		R	4	4	4	4	2	1
—	わたなべ		L	3	4	3	4	3	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
むらかみせい	RP	7	6	5	4	5	2	1
まつおか	RO	4	5	4	3	4	5	1
その た	RO	4	5	3	4	2	1	1

長崎 はまお高校 11P 43位

のりやすさ 攻A 守A



パワーは全体的にいまいち。投手陣がいかに頑張るかがカギだ

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	う　の	8	R	5	3	5	5	2	1
2	た　な　か	9	R	5	3	6	5	2	1
3	せきふとし	1	R	6	4	4	5	2	1
4	お　が　た	3	R	3	6	4	4	2	1
5	やまかわ	5	R	5	4	4	5	4	1
6	し　ま　だ	2	R	5	3	3	5	2	1
7	こんどう	7	R	4	3	7	5	5	1
8	おのうえ	6	R	4	3	5	4	2	1
9	と　お　や	4	L	4	3	4	4	2	1
—	う　え　だ		R	1	1	1	1	1	1
—	わ　た　べ		R	1	1	1	1	1	1
—	せきひろあき		R	4	3	4	4	2	1
—	き　　ど		R	3	3	4	4	2	1
—	おかもと		R	4	3	4	4	3	1
—	やまなか		L	3	4	3	4	2	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
せきふとし	RP	7	6	4	3	3	4	1
う　え　だ	RO	4	5	4	3	4	1	1
わ　た　べ	RO	4	5	3	4	4	1	1

鹿児島 しまかご商業 13P 20位

のりやすさ 攻B 守B

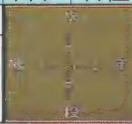
目立つ選手はいないが、どこからでも得点できるのが強み

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	まつもと	8	R	5	4	5	5	3	1
2	は　ま　だ	4	R	5	4	5	5	4	3
3	しもばら	6	R	5	5	6	5	3	3
4	すえなが	3	R	6	6	3	5	4	2
5	ま　つ　だ	5	R	5	4	5	5	5	1
6	うえがま	7	R	5	4	5	4	4	1
7	いのうえ	9	L	4	3	5	4	2	1
8	ありむら	2	R	3	5	3	6	2	1
9	ふくもと	1	R	4	4	5	5	1	1
—	おにずか		R	4	5	3	5	1	1
—	たにやま		R	1	1	1	1	1	1
—	はたけやま		R	4	3	4	4	3	1
—	やました		R	5	3	5	4	3	1
—	た　わ　ら		R	5	3	4	4	3	1
—	い　ぢ　ち		R	4	4	6	5	4	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
ふくもと	RO	7	6	7	4	5	2	1
おにずか	RO	4	5	4	3	4	3	1
たにやま	RO	4	5	3	4	4	3	1

宮崎 さきみやみなみ 14P 11位

のりやすさ 攻B 守B



2、3、4番はチャンスに強い。下位がいかに出塁するかが問題

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	なかはら	5	R	6	4	5	5	3	2
2	い　も　う	7	R	5	4	6	5	5	3
3	かわぐち	6	R	6	5	5	5	4	3
4	ふ　か　え	2	R	4	7	4	6	5	1
5	えびはら	1	R	3	7	4	5	2	1
6	みなみむら	3	R	6	5	4	5	2	3
7	たにぐち	8	R	4	4	5	5	4	1
8	なかたけ	4	L	4	4	5	5	2	3
9	くりやま	9	R	3	4	5	5	2	1
—	みちもと		R	4	5	4	5	4	1
—	い　　の		R	1	1	1	1	1	1
—	き　む　ら		R	4	3	4	4	3	1
—	お　お　た		R	1	1	1	1	1	1
—	お　く　の		R	3	4	4	4	3	1
—	かわごえ		R	3	4	3	4	3	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
えびはら	RO	7	6	6	4	5	3	1
い　　の	RO	4	5	4	3	4	3	1
お　お　た	RO	4	5	3	4	4	3	1

沖縄 なわおきすいさん 14P 11位

のりやすさ 攻B 守B

「ひら」はチャンスに弱いので下位に下げ、上位打線に期待

順	選手名	PS	RL	打力	PW	走力	守力	根性	のり
1	う　え　ま	8	L	5	4	7	5	5	1
2	おおしろ	4	L	5	4	6	5	3	3
3	い　　れ	9	R	4	7	5	5	4	2
4	すながわ	3	R	5	6	5	5	4	1
5	ひ　　ら	1	L	5	5	4	5	1	1
6	な　か　た	7	R	4	4	7	5	3	2
7	と　お　ま	5	R	5	3	6	6	4	3
8	うえもと	6	R	4	3	6	5	2	1
9	やまかわ	2	R	3	5	4	6	4	1
—	あわくに		R	4	5	5	4	1	1
—	みやひら		R	4	4	5	4	4	1
—	はまはた		R	3	3	4	4	3	1
—	わたぐち		L	1	1	1	1	1	1
—	あ　す　ま		R	4	4	5	4	4	1
—	くによし		R	3	4	4	4	3	1

ピッチャー	TY	ST	SP	C	S	SL	根性	のり
ひ　　ら	RO	8	6	7	5	7	5	1
あわくに	RO	4	5	4	3	2	2	1
わたぐち	LO	4	5	3	4	2	2	1

特別企画　部門別能力ベスト10

最後に特別企画として、4つの部門の能力ベスト10をやることにした。これを見ればすぐに能力の高いチームを選びだせるぞ。

なお投手力ベスト10ではST、SP、C、Sの4つの値を、打撃力ベスト10では打力、PWの2つの値を合計したもので割り出した。

投手力ベスト10

1	栃木	みやのうつ学園	61
1	広島	しまひろ商業	61
3	高知	ちたか商業	60
3	長野	たうえひがし高校	60
5	岐阜	がきだい商業	59
5	徳島	たいけ高校	59
5	大分	みつく高校	59
8	青森・西東京・山梨・石川・愛知・大阪・兵庫・沖縄の代表の計8チーム		58

打撃力ベスト10

1	山梨	こうふとうかい	35
2	島根	かわのこう高校	134
3	栃木	みやのうつ学園	133
4	千葉	こうりょう高校	131
5	茨城	そうじょう学院	129
6	広島	しまひろ商業	128
7	神奈川	せいほうに高	127
7	徳島	たいけ高校	127
9	山口	べう商業	126
10	福岡	おかふくだいいち	125

走力ベスト10

1	沖縄	なわおきすいさん	74
2	西東京	こしほり学園	72
2	佐賀	がさ商業	72
4	大分	みつく高校	71
5	島根	かわのこう高校	67
6	長野	たうえひがし高校	65
6	愛媛	やまつ商業	65
6	山口	べう商業	65
6	福岡	おかふくだいいち	65
6	鹿児島	しまかご商業	65

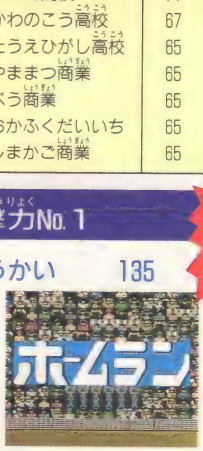
根性度ベスト10

1	埼玉	わうら市立	51
2	青森	さきひろ工業	49
2	栃木	みやのうつ学園	49
2	富山	やまと商業	49
5	北北海道	かわたきにし高校	48
6	福島	ほうがくいしかわ	47
6	広島	しまひろ商業	47
8	千葉	こうりょう高校	46
8	石川	さわがね高校	46
8	沖縄	なわおきすいさん	46

打撃力No.1

山梨　こうふとうかい　135

やはり何といってもガンガン長打をかっとばすのは気持ちがいいもんだ。もし山梨の「こうふとうかい」を選べば、願いはかなうはずだ。

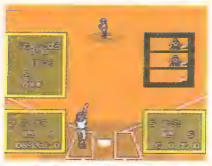


▲ホームランもぼんぼん出るぞ

根性度No.1

埼玉　わうら市立　51

チャンスにいかに打てるか、これが野球で最高に必要なものだ。「わうら市立」の選手はそのほとんどが根性を持った、ガッツあるチームだ。



▲気合いが入ってきたぞ！　ガンガンいけ

超人ウルトラベースボール

カルチャーブレーン

9月発売予定 6500円 別

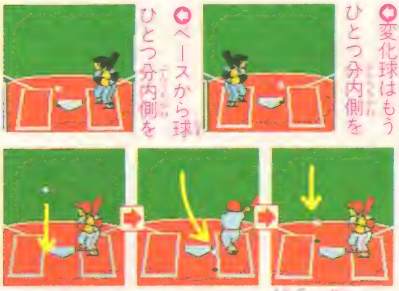
いろんなプレイがいっぱいつまったこのゲーム。今回はペナントレースを勝ち抜くための応用と対策を徹底分析だ!!

基本テクニック

投 基本はアウトコース、ピンチはウイニングショット

アウトコースをじっくりと

スタミナを浪費しないよう、アウトコースの棒ダマでカウントをかせぐ。打者がベース寄りに出てきたらインコースを。



○アウトコースとインコースを交互に狙う

ピンチをうまく使おう

防御率のいい投手には、ピンチになると球威が元にもどるのもいる。

ウイニングショット!

エース級の投手は、それぞれウイニングショットを持っている。ここぞというときに有効に使おう。

球種	得意な投手
ストレート	はらまき(ジンジャーズ) かきゅ(ライトニングス) いのきゅ(SPスターズ) ひゅうま(ヒーローズ)
カーブ	しろたけ(キャバシティーズ) いきだ(ティクタクス) にしさき(フィンガーズ) うしりま(オレンジズ)
シュート	にしとも(ドラッグス) かわっち(キャバシティーズ) あわんの(バスターズ) ほしろ(プレイカーズ)
フォーク	すだ(キャバシティーズ) えぬど(ウィスパーズ) まかにし(ティクタクス) くど(ライトニングス)

©カルチャーブレーン

攻 まずは流し打ち、バントも重要

流し打ちでヒットを狙おう

球が速い！変化球がスゴイ！そんな投手が相手ならワンテンポ遅らせて流し打ちを狙おう。

◎カーブするのも大切なコツ

◎わりと長打になりやすいゾ

バントも有効

足の速い打者はすかさずバント。1塁側や3塁側、ラインギリギリじゃなくても、ヒットになる確率がかなり高い。またランナーが塁につまっているとき、ダブルプレイをさけるための送りバントも有効。

◎余裕です

守 ファインプレイもエラーもあり

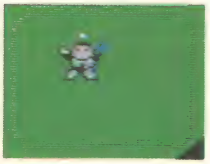
ファインプレイ！

Ⓐボタンを押すとファインプレイ。野手がエビぞって球に飛びつく。

◎腰がイタそ～

コンピュータがエラーする

相手が人間じゃなくて、コンピュータのときは、ときどきエラーする。



◎さあどうなるか

秘打！魔球！ウルトラ守備！

ウルトラリーグの選手は、それぞれ特別なワザを持っている。野手なら秘打、そして選手によってはウルトラ守備も。投手は魔球。

禁断の秘打

Ⓑボタンを押すと、秘打が使える。地震が起こったり、打球が爆発したり。全部合わせて10種類もあるゾ。

◎クルクルー目がまわるー

◎ボッカーン球が爆発!!

誘惑の魔球

球が消えたり分身したりと、なにかとにぎやかな魔球の数々。ひとりの投手が2～4種類持ってて、全部で10種類。

◎これは球がよく速くなる魔球

◎どれが本物？「お告ボール」

◎普通のファインプレイよりすごいや

チーム別テクニック編 その1 センチュリーリーグ

ドラックス

投・攻・守、すべて平均的なチーム。勝ちパターンにどう持ち込むかが問題。

○攻撃編

1、2番が出塁し3番「じょう」、4番「あちおい」の2人の長距離打者で得点する。そこで確実なバッティングの「にむとる」を1番に。

○投手編

勝負のカギを握るのは、やはり抑えの切り札「くわく」。ストレート、フォーク、どの球もいい、頼りになるストッパーだ。

おすすめオーダー	
1	にむとる
2	かつなみ
3	じょういち
4	あちおお
5	あうぬお
6	ひこなお
7	たいほおた
8	かまわた
9	こまたつ

ジンジャーズ

チーム打率リーグ1位。投手もいい。打線のつながりを考えたオーダーを。

○攻撃編

このチームで一番足の速いのは意外にも「なかあた」。そこで1番は「なかあた」に。長打力のある「よしむり」はやはり先発で使おう。

○投手編

速球派投手のそろった先発陣。スタミナに多少不安が残る。「さいとん」「かとる」のダブルストッパーで守り切ろう。

おすすめオーダー	
1	なかあた
2	つぐろ
3	しのず
4	はらほろ
5	くろまき
6	よしむり
7	こまたん
8	なかほ
9	はらまき

キャパシティーズ

スタミナのある先発投手陣。いかにして少ない得点を守っていくか。

○攻撃編

長打力のある選手がいない。1番「しよだ」をはじめ、足の速い選手が多いので塁に出たらすかさず盗塁してヒットをつないで得点しよう。

○投手編

リーグでも随一の投手王国。「うおうの」「かわっち」の左投手はスタミナも充分。抑えの「すだ」はストレートとフォークが武器。

おすすめオーダー	
1	しよだ
2	たかよし
3	ろこうと
4	こばや
5	ぬしちだ
6	なやかさき
7	たてさわ
8	うおうの
9	

センチュリーリーグベストワンは本塁打数：あちおい(37本・ドラッグス)、打率：わかわつ(.348・スワッツ)、防御率：うおうの(2.89・キャパシティーズ)、球速：こまたつ・なかやん(149km・ドラッグス・ウィスパーズ)だが!?

W ウィスパーズ

一発のある選手が少ないのが難。投手をうまくつないで相手をかわそう。

○攻撃編

「たかまさ」「ちよし」「かたぎ」「やつき」の足の速さは驚異的。彼らをホームに帰す「ぽんて」の働きが問題になってくる。

○投手編

速球の得意な「なかやん」、変化球派の「しゃいと」のダブルストッパーまで、どうやって先発投手陣を持ちこたえさせるかがカギ。

この選手に注目!!

❶「ぽんて」 唯一の大砲

❷「なかやん」 若き切り札

おすすめオーダー

1			た	か	ま			さ
2			や		つ			き
3			か		た			ぎ
4			ぽ		ん			て
5			は		ち	く		れ
6			は		ち	よ		し
7			や		た	ら		さ
8			た		に		し	け
9			え		ぬ			ど

S スワッツ

クリーンアップの破壊力はリーグ1。抑え不在をどう乗り切るか。

○攻撃編

「いけっっ」「ひろわさ」「ぱりし」の3、4、5番は相手をコナゴナにするだけの充分な破壊力をもっている。「わかわつ」も先発で使いたい。

○投手編

抑えの切り札になる投手がいないのが苦しい。先発の「おなば」がどこまで抑えきれるかが勝敗の分かれ目になってくる。

この選手に注目!!

❶「いけっっ」 足もなかなか

❷「おなば」 変化球投手

おすすめオーダー

1			く	り	ん			ま
2			く	ま	け	っ		ん
3			と	け	っ	わ		っ
4			い	ろ	わ			さ
5			ひ	ば	り	わ		し
6			わ	す	き	う		つ
7			す	お	ぐ			ら
8			お		な			わ
9			お					ば

T ティクタクス

選手の層が薄いのが苦しい。投手陣のガンバリに期待。

○攻撃編

チーム平均打率はリーグ最低。長打力のある打者も少ない。控えにもコレといった選手はなく、数字を越えた意外な力を期待したい。

○投手編

エース「きいにょ」はシュート、フォークが武器の変化球投手。抑えの「まかにし」も同じタイプだけに、速球派のいないのがツライか。

この選手に注目!!

❶「ふいうた」 足が遅いか

❷「きいにょ」 抑えきれるか

おすすめオーダー

1			お		う			の
2			わ		で			ゃ
3			て		ぇ			お
4					き	ゃ		た
5			ふ		い	る		た
6			な		ゆ			み
7			ひ		ゅ	ら		た
8			き		き			ろ
9			き		い	に		ょ

チーム別テクニック編 その2 パ・リーグ

ライトニングス

走、攻、守、バランスのとれたチーム。
充実した先発投手、抑えがいなくても。

○攻撃編
合計107本のリーグ1のホームラン数を誇るクリーンアップ。前後を足の速い選手でかため、一気に大量得点をねらおう。
○投手編
「かきゅ」の速球はリーグ1。フォークの得意な「くど」「わたなへ」とスタミナのある投手がそろっている。難は抑え投手が弱いことか。

この選手に注目!!

おすすめオーダー	
1	いりげ
2	ひらろ
3	あきわま
4	きよほら
5	はくれお
6	にちおか
7	とましも
8	いとふ
9	かきゅ

バスターズ

上位打線にくらべやや貧弱な下位打線。
実力派がそろった投手陣。

○攻撃編
上位打線は「ありゃい」「かねむた」とそこそこいい選手がいるのだが、下位打線がよくない。控え選手を使ってパワーアップを。
○投手編
「あわんの」は速球と変化球がともにいい屈指の左腕。抑えも「たかやき」「おにょ」と充実しており、手に汗握る接戦もありうる。

この選手に注目!!

おすすめオーダー	
1	おおひし
2	ありゃい
3	かねむた
4	ふらやん
5	すすき
6	むなかみ
7	はあだ
8	どとそ
9	あわんの

フィンガーズ

ムラのない選手の多い好チーム。投手は3本柱を中心に。

○攻撃編
「しまこと」「しろい」「ずすき」の3人の駿足選手が塁に出て、「ふりうわ」「いすらあ」で得点するソツのない攻撃ができるチーム。
○投手編
「にしさき」「まつゆら」「つっの」の3本柱は充分勝ち星を期待できる実力派。抑えには「かうの」が控えており、安心できる。

この選手に注目!!

おすすめオーダー	
1	しまこと
2	しろい
3	たねか
4	ふりうわ
5	いすらあ
6	てるしい
7	おおひま
8	たみら
9	にしさき

パラダイスリーグベストワンは本塁打：かとた(44本・ブレイカーズ)、打率：にちおか(.356・ライトニングス)、防御率：やまっち(2.27・ブレイカーズ)、球速：かきゅ(150km：ライトニングス)だぞ。

ブレイカーズ

恐怖の打線　走力はイマイチ。投手陣は球のスピードに欠けるが‥。

○攻撃編

4番「かとた」を核とする打線は迫力満点。ワキを固める「ふうまあ」「いしにね」もすごい。走力がないのでとにかく打ち勝とう。

○投手編

「ほしろ」「さとお」はスタミナも充分。しかしほかの投手はもうひとつ。「やまっち」も防御率はいいが速球・変化球ともピリッとしない。

この選手に注目!!

「かとた」　「やまっち」

恐怖の打線　防御率はいい

おすすめオーダー

1	まつなか
2	ふくろ
3	ふうまあ
4	かとた
5	いしにね
6	ふじひ
7	ややもり
8	くまくま
9	ほしろ

ハッピネス

高打率だが一発の少ないピストル打線。先発投手しだいで試合が決まる。

○攻撃編

ずば抜けて力のある選手はいないが、穴のないまとまった打線を組むことができる。4番の「あぷし」がどれだけ力を発揮できるか。

○投手編

抑えの「いのおえ」はなかなかの変化球投手。問題はそこまでどうやって投手をつないでいくか。先発投手を小刻みに代えてかわしていこう。

この選手に注目!!

「あぷし」　「いのおえ」

けっこう期待　うまく使わ

おすすめオーダー

1	さきき
2	ゆかみた
3	ばなざ
4	あぷし
5	やまもこ
6	こふの
7	たかやな
8	やまかす
9	いのおえ

オレンジズ

選手の差の激しい起伏の多い打線。スタミナのない投手をうまくつなごう。

○攻撃編

打率の高い選手と低い選手・長打力のある選手とない選手の差が激しい。4番の「であす」はもちろん、それ以外の選手でどう点を取るか。

○投手編

先発投手陣はスタミナに不安。いい抑えの投手がいないので、「うしりま」のフォークなど、うまく相手をかわして抑えるピッチングが必要。

この選手に注目!!

「であす」　「うしりま」

おすすめオーダー

1	みしむら
2	かみかあ
3	たかさあ
4	であすう
5	あいかた
6	にょこた
7	おかへん
8	もりたん
9	うしりま

チーム別テクニック編 その3 ウルトラリーグ

グローリーズ

往年の名選手が大集合したチーム。テクニックは素晴らしい。

○攻撃編

3割打者がズラリとならび、迫力充分。特に55本の本塁打の「おお」を軸にしたクリーンアップは強烈。ただ足が壊滅的に遅い。

○投手編

画面の向こうへ飛んでいく「ひかしお」の変化球は驚異。ほかの投手もツブぞろい。ただスタミナがないので「えなっち」にうまくつなごう。

おすすめオーダー	
1	ふくもこ
2	きぬが
3	なかしま
4	おおお
5	のむさん
6	こうじ
7	たぶき
8	かてふ
9	ひかしお

センターズ

セン○ラルリーグのスターのチーム。他のチームにくらべややパワーが・・。

○攻撃編

「しょうた」「たつまみ」の走力はスゴイ。塁に出たら主砲の「おちゃい」の一発!控えにいる「しのすか」も先発で使いたい。

○投手編

「おおおの」の防御率のよさが光る。速球を主体に投げてみよう。変化球なら「えんとう」を。カーブ・フォークのコンビネーションで。

おすすめオーダー	
1	しょうた
2	たつまみ
3	いけやん
4	おちゃい
5	ほら
6	しのすか
7	ひるさわ
8	おかか
9	おおおの

パシフィスツ

パシ○ィックリーグのスターが集合。センタースとおなじくやや迫力が・・。

○攻撃編

まとまった選手が多いのだが、全体的に長打が少ない。「かとだ」を中心にクリーンアップで得点をかせぐ戦法で。

○投手編

エース「にしざ」は素晴らしい。151キロの速球と、キレのいいカーブを武器にしていこう。抑えの「うしじ」のフォークも見ものだ。

おすすめオーダー	
1	ぴらの
2	たかざ
3	あきまや
4	かとだ
5	きよひら
6	ふらいや
7	いちげ
8	いちみね
9	にしざ

ウルトラリーグベストワンは本塁打・打率：どか(62本・.750・ヒーローズ)、防御率：ひゅうま(0.65・ヒーローズ)、球速：きゅいち(185km・ヒーローズ)。オマケ、最低打率：けんけん(.000・ヒーローズ)。変なの。

アメリカンズ

むかし活躍した助っ人外人のチーム。長打力はスゴイが投手にやや難あり。

○攻撃編

とにかく長打力がすさまじい。「ばあつ」をはじめ30本台の本塁打数の選手がなんと5人もいる。また1、2番は足も速い。

○投手編

160キロの速球をもつ「すたんく」。ただこのチームの投手陣は全体にスタミナがない。取られたら取り返すカクゴが必要。

おすすめオーダー

1	まるかめ
2	ひるとむ
3	まにえむ
4	ばあつ
5	それいさ
6	ほらおまあ
7	らんすうい
8	りす
9	たんく

SPスターズ

スポーツ界のスーパースターのチーム。やたらと個性的な選手の集まり。

○攻撃編

足の速い選手、長打力のある選手などそれぞれがバラバラでまとまりがない。しかしいったん打線がつながれば驚異的な破壊力を発揮する。

○投手編

169キロの速球をもつ「いのきゅ」、170キロの「ばは」と投手陣はピカイチ。ウルトラリーグ以外のチームならそう連打をくらうことはない。

おすすめオーダー

1	かるいす
2	まらとな
3	まえた
4	たいそぬ
5	あんとれ
6	ますたつ
7	ほうかん
8	ふるうす
9	いのきゅ

ヒーローズ

懐かしのヒーロー達が集まった。とにかくスゴイ力をもっている。

○攻撃編

とにかくスゴイ、としかいいようのないチーム。超駿足の「えいとま」、どんな球を投げても場外に運ばれそうな「どか」。ホントにスゴイ。

○投手編

投手についてもいうことナシ。全投手中最高速の185キロの速球の「きゅいち」など、もうどうしようもない。ただスタミナがないのが。

おすすめオーダー

1	えいとま
2	あとむ
3	はなかた
4	どかず
5	おらいだ
6	ろほこん
7	せぶん
8	きゅいち
9	

新・燃えろ!! プロ野球

ジャレコ
発売中　6300円 別

前作とはグラフィックなどが変わったこのゲームは、攻略法もぜんぜん違うものになったようだ。

基本テクニック編

攻 タイミングさえつかめば楽勝だ!!

打ちやすくなった新・燃えプロ

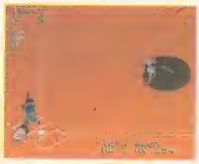
打者側の視点が変わったせいでかなり打ちやすくなった。打って、打って、打ち負けないことが、このゲームの必勝法だ。

❶正確にミートしないとダメだったね

❷わりかし楽に打てるようになっている

投げてくるコースを読むのだ

カーブを多投するピッチャーは、おっつけるようにするとタイミングよく流し打ちできる。また、落ちる球は、当ててもゴロになりやすい。



❸コースに逆らわないバッティングをしよう

スイングの高さを振り分けろ

長打力のある選手は高めスイングで、一発狙い。他の選手はノーマルでいこう。低めは追い込まれた時以外は振らないように。

❹フライになりやすいんだ

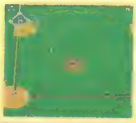
❺普通はこれで大丈夫だ

❻打つとゴロになりやすい

走塁秘テクニック

PART1

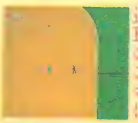
連射つきジョイスティックでⒷ連打。あっという間に盗塁だ。



❼3塁だって出来てしまう

PART2

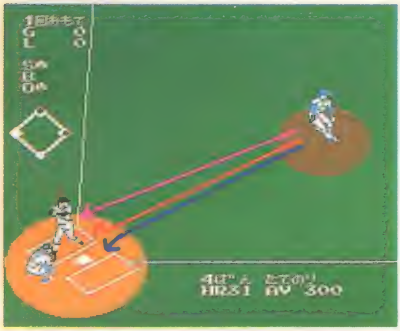
COMは、ヒットを打たれると1塁に返球する。すかさず2塁へ



❽外野からの返球のスキに

©JALECO

投 高低をいかしたピッチングで相手を揺さぶれ！



低めを打たせるのがコツ

ピッチングは、低めをうまく打たせ、打たせてとるように。対人間ではインコースが有効。ボール球の見極めが難しいためだ。

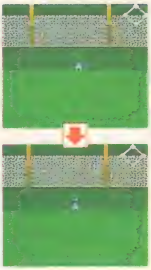
投手はバンバン使うべし

このゲームの先発投手は、次の試合では使うことができない。だから、あまり使えない投手を先に投げさせるという技を使え。

守 ダイビングキャッチはかなり有効

ボールが来るまで待て

燃えプロの守備は半自動。打球が飛んでくるまで絶対選手を動かさないように。抜けそうな時はダイビングキャッチで止めるのだ。そうしないと知らないうちにランナーがたまってしまうゾ。きわどいプレイの時は、早めにⒶボタンを押し、タッチだ。



○打球がくるまで待つんだ

○後はちょっと動かすだけ

○判定はどっちだ。クロスプレイの時にはタッチを忘れるべからず

選手のバイオリズムをチェックせよ

ピッチャー 実力以上のものを引きだせ

先発投手に大事なのはスタミナだ。この数値が少ないと、スピードや、制球力もすぐになくなってしまう。バイオリズムをチェックしないとひどい目にあうぞ。

バッター オーダーを組む前に

打者のオーダーは打順を組む時におおいに参考になる。数値は、ヒットは、打球の伸び、ホームランは、打球の高さ。タイムリーはチャンス時の勝負強さだ。

チーム別テクニック編 その1 大西洋リーグ

Gチーム

チーム打率	チーム本塁打	チーム防御率
.273	139本	3.03

●戦力分析

とにかく、投打のバランスがとれている。3割打者も5人いるという頼もしさ。切れ目がないゾ。投手もいろんなタイプがいて、いうことナシだ。

●必勝パターン

先発は「まちはら」でいき、速球、変化球で相手を翻弄しよう。切れ目のない攻撃で、たたみかけろ。抑えはもちろん「かわとり」で決まりだ!!

速球でグイグイ押すのだ

確実性も増し、頼もしい

おすすめオーダー	
1	すぐれ
2	へのすか
3	しろまて
4	たてのり
5	よしうら
6	こめだ
7	あかはた
8	あたり

Dチーム

チーム打率	チーム本塁打	チーム防御率
.252	145本	3 07

●戦力分析

足はないが、それを補う打線の破壊力を備えている脅威のチーム。特に、「おちやん」はコワイ存在。平均防御率の低い投手陣は、速球派が多い。

●必勝パターン

上位打線を出塁させ、自慢のクリーンアップで相手を粉砕しよう。かなりの大量得点が期待できるゾ。抑えは、「かくけん」でピシャリといこう。

右へ左へ、広角打法だ

気合の入った投球だ

おすすめオーダー	
1	へこの
2	たてなみ
3	ひんし
4	おちやん
5	ううやん
6	にむらん
7	たいほ
8	なけむら

Cチーム

チーム打率	チーム本塁打	チーム防御率
.252	108本	3.11

●戦力分析

左右バランスのとれた投手陣は、全体的に変化球のキレがよく、かなり使える。反対に打線のほうはなんとも頼りなく、小粒な選手が多い。

●必勝パターン

先発の柱はなんといっても「おおのん」。左右の変化、落ちる球で相手に点を与えるな。攻撃は足を絡めた機動力野球で、コツコツ得点していけ。

リーグ1の左腕投手だぞ

自由自在の変化球は健在

おすすめオーダー	
1	しようた
2	たかはせ
3	ろうそん
4	あらん
5	かばや
6	たつやん
7	にしで
8	おさなへ

人気チームの集まっている、大西洋リーグ。その中でも、打者に人気選手が多いというのが、特徴。Gチーム「たてのり」、Dチーム「おちやん」、Sチーム「いけやん」など。いずれもホームラン打者なので、ホームランの打ちあいは見モノだ。

Wチーム

チーム打率	チーム本塁打	チーム防御率
267	87本	4.01

●戦力分析

足の速い選手が揃っているということ以外、いいものがない。チームホームラン数87本という数字も寂しい。長打力のある「ぽんす」が頼り。

●必勝パターン

持ち前の機動力を最大限にいかし、「ぽんす」の一発で帰すしかない。投手は、忍耐強く丹念にコースをつくのだ。打ちこまれると苦戦するぞ。

◎落ちる球を使いこなす

◎チーム唯一の長距離砲

おすすめオーダー

1	やまさき
2	たかはせ
3	たかげ
4	ぽんす
5	ぱちれ
6	ちょうし
7	いちかは
8	たすろ

Sチーム

チーム打率	チーム本塁打	チーム防御率
.256	142本	3.54

●戦力分析

相手チームをビビらせるような、一発屋がズラリと並ぶ。投手陣の悪さを補うものがある。ただ、その中でも抑えの「いいとん」の存在が光る。

●必勝パターン

先発は「おはな」。後半は「いいとん」を出す。打撃は、とにかく高めスイングで、ガンガン振っていこう。点を取りまくり、投手陣を救うのだ。

◎ブンブン丸の異名をとる

◎新加入の脅威の助っ人だ

おすすめオーダー

1	あかまて
2	さくらひ
3	はれつ
4	ひろやん
5	いけやん
6	はたしん
7	すみお
8	かすしけ

Tチーム

チーム打率	チーム本塁打	チーム防御率
244	85本	3.69

●戦力分析

昔の栄光はいずこに。助っ人「ふるいた」が加入したが、迫力不足。おまけに投手は「きいよ」以外パッとしない。苦戦はまぬがれないぞ。

●必勝パターン

まず「きいよ」でいけるとこまで引っぱり、後は細かい継投策でもたせ、「なかこし」につなごう。頼みの「ふるいた」で得点を叩きだそう。

◎チームのかなめの投手

◎アダナは荒熊なのだよ

おすすめオーダー

1	ひらて
2	わら
3	たおん
4	ふるいた
5	おかやん
6	まゆやん
7	おおのん
8	よした

チーム別テクニック編 その2 太平洋リーグ

Lチーム

チーム打率	チーム本塁打	チーム防御率
.261	184本	3.33

●戦力分析

攻撃力のある打線、走力。速球派、変化球派と揃った投手陣。すべてにおいて言うことナシ。欠点が見当たらない。ペナントは楽に戦えるだろう。

●必勝パターン

先発は「かくたい」で。160キロの速球と、落ちる球で、相手をバッタバッタ打ちとろう。脅威のクリーンアップで打ちまくり、ダメ押しだ。

⇨速球はケタはずれの速さ

⇨ここ一番に強い主砲

おすすめオーダー

1	へ ら の
2	と の ま し
3	き よ ま ま
4	あ き や ん
5	お く れ
6	い す げ
7	す る き
8	い い と ん
9	あ ん べ

Buチーム

チーム打率	チーム本塁打	チーム防御率
243	154本	3 12

●戦力分析

打率は悪いが、長打力のある選手が多い。とくに「どつと」、「ぶらい」の両外人は迫力。投手は速球と変化球をもった「はわの」が素晴らしい。

●必勝パターン

先発は、「はわの」で相手打線を封じ、抑えには「よしいい」を使おう。これで、最小得点に抑え、長打力のある打線で得点を取れば、楽勝だ。

⇨頼りになる左腕エース

⇨抑えはもちろんこの人

おすすめオーダー

1	か ね む し
2	あ ら い や
3	ど つ と
4	ぶ ら い
5	す る き
6	む ら か め
7	あ だ
8	や め し た
9	お い し い

Fチーム

チーム打率	チーム本塁打	チーム防御率
241	140本	3.48

●戦力分析

「にしさけ」を始めとする投手陣はなかなかのもの。しかし、「ぶりわ」以外長打力のある選手がいないのが、悩み。足のある選手は多いけど。

●必勝パターン

「にしさけ」がいかに最少点で抑えるかがカギ。とにかくふんばれ。攻撃は、足で出塁し、なんとか大砲の「ぶりわ」までつなげるかがポイント。

⇨名実兼ね備えた投手だ

⇨一発狙いで振り回せ！

おすすめオーダー

1	お お ひ ま
2	な か ひ ま
3	い い す ら
4	ぶ り わ
5	あ な か
6	ふ る い や
7	で い え
8	は や い か
9	た う ら

人気の大西洋リーグなら、こちらは実力の太平洋。全体的に長打力のある選手が多い。だが、人気選手は投手中心。Lチームの「くどい」、Buチームの「はわの」、Fチームの「にしさけ」らがそうだ。チームエース同士の投げあいは白熱するね。

Brチーム

チーム打率	チーム本塁打	チーム防御率
253	156本	4.15

●戦力分析

脅威の打線が自慢のチーム。どこからでも得点を叩き出せる能力をもっている。投手陣が、ある程度抑えればほぼ間違いなく勝てるだろう。

●必勝パターン

まず、投手は「ほしいの」、次に「たふまん」、抑えは「やりおき」でいいだろう。そうしている間に相手投手を打って、コールド勝ちに持ちこめ。

高めスイングでいくのだ

ベテランの味をみせろ

おすすめオーダー	
1	かんねちい
2	まつなが
3	ふらみた
4	うくしど
5	かふりる
6	ぶぶるまん
7	ぶらまん
8	なかひまこ
9	やまひこ

Hチーム

チーム打率	チーム本塁打	チーム防御率
.253	124本	3.91

●戦力分析

打撃陣は、特に目立つ選手はいないが、けっこういい選手がそろっている。ところが、先発陣の防御率が悪い。細かい継投策が、ポイントとなる。

●必勝パターン

「ふしもと」、「にしかめ」の両投手の変化球でかわし、落ちる球の得意な「へのうえ」を抑えに。攻撃は、コツコツ連打で得点していこう。

コースを丹念に突こう

三拍子そなえた実力選手

おすすめオーダー	
1	さきんう
2	さうのな
3	こばなも
4	やまとぶ
5	あきつわ
6	きしくた
7	みみた
8	よした
9	ゆかみた

Oチーム

チーム打率	チーム本塁打	チーム防御率
.239	100本	4.02

●戦力分析

打線は、ハッキリいって貧弱。長打力のある選手が「らんぼ」しかいないのだ。投手陣もイマイチだし。まあ、足のある選手が多いんだけどね。

●必勝パターン

とにかく、走って、走って、走りまくれ。そうすれば相手のミスを誘うこともできるのだ。抑えの「うししま」まで、最少得点にくい止めろ。

気合充実マサカリ投法

足が自慢の盗塁王なのだ

おすすめオーダー	
1	あいこん
2	もりたわ
3	たさほ
4	らかんへ
5	おこたう
6	よたこん
7	よさいみ
8	みすから
9	にいふ

名門!第三野球部

バンダイ

発売中 5800円(別)

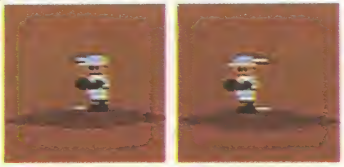
このゲームでは1P・2Pモードのほかに、ドラマティックモードがある。どのモードでも使えるテクニックを教えよう。

基本テクニック編

投 早打ち打線には変化球で

プレート位置を変えよう

いつもプレートの真ん中から投げているようではダメ。右や左へ動かして投げるようにしよう。すると変化に幅がでて、投げやすくなるぞ。



ド真ん中からのタマは危険

ド真ん中のタマは、打たれやすくてとても危険だ。さらに、ド真ん中から外角へ逃げるタマも打たれやすいようだ。この対策としては、上で述べたようにプレート位置を変えて投球するべきだ。

外角へ逃げる球で勝負

では、どういう投球が有効なのかと言うと、やはりストライクコースからボールへ外れる球が、いちばん有効なようだ。コンピュータは、このような球は必ずと言っていいほど打ってくるようだが、もし打たれた場合でも、このような球だと凡打になりやすい。打たせて取るにはもってこいの投球だ。投げるときは、必ずプレート位置を動かしてから投げるようにしよう。またボールを変化させるタイミングが遅いと、真ん中に入ってしまい危険だぞ。

©むつ利之/講談社/フジテレビ/NAS/BANDAI

攻 ねばればいい当たりも出る

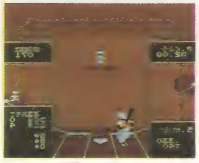
暴走には注意

オーバーランをしてしまうと、コンピュータの送球はとても速いのでアウトになりやすい。気をつけよう。

アウトになりやすい

相手にたくさん投げさせよう

コンピュータの配球は、フルカウントになりやすい。相手にたくさん投げさせて、早く疲れさせよう。



もう疲れそうだ

どうしても勝ちたいのならバントで

勝ちたいけれど、どうしても打てないというキミには、バントをおすすめする。一二塁間や三遊間にボールを転がすのだ。うまくいくと、内野は誰も取ることができずに外野まで転がってしまい、ヒットになってしまうのだ。足の速い選手だと、ランニングホームランになってしまうぞ。

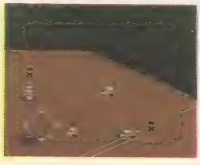
見事に外野まで転がってしまった

三遊間にバントで転がしてみた

守 コンピュータの守備をよく見よう

Ⓑボタンでファインプレー

ボールを追ったけれど、届きそうもない。こんなときは、ボールの飛んだ方向の十字ボタンを押しながらⒷボタンを押そう。すると、飛びついてキャッチできるぞ。しかし、失敗することもあるので注意。

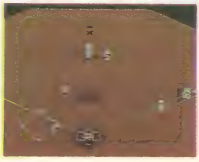


飛びついて見事にキャッチしたぞ

残念ながら、飛びついても取れなかった

セカンド・ショートへのフライに注意

このゲームの場合、セカンドやショートにフライが上がったときに、画面が動かないので、どこらへんに飛んだか分かりにくい。ポテンヒットにならないように気をつけよう。



ほらっ、ボケッとしていたら落とした

フライが上がった。どこへ飛んだんだ？

チーム別テクニック編

さくら

このゲームではメインのチームだ。ドラマティックモードでも、このチームで戦っていくのだ。

いかにも高校野球といったチームなので、ピッチャーが4番打者である。オーダーは、「かいど」と「あすなろ」とを入れ換え、「しらいし」兄弟を動かしてみた。また、代打要員の「さくらい」は絶対使うべきだ。

エースあすなろ　4番かいど

おすすめオーダー	
1	うしうどろしししい
2	といろいなにはい
3	いらつすからし
4	さしたかあこたしい
5	
6	
7	
8	
9	

ところ

プロ野球の西武のようなチームだ。打率も高く、とても強力なチームである。

このチームは、それほどいじる必要はない。そのままでも十分戦えるはずだ。しかし、先発メンバーには「くれお」がはずれている。「くれお」を使うのならクリーンアップに誰かを入れておいて、すぐに代打として使うとよい。

エースくよう　4番きよだ

おすすめオーダー	
1	ののまだげうけちう
2	らちやよしとた
3	つしよ
4	しふなきみほつく
5	
6	
7	
8	
9	

なかにち

中日のようなチームだ。各選手とも名前の後ろ2文字が「りん」となっているのだ。

これもまた、そんなにいじる必要はない。先発のメンバーそのままで十分戦えるはずだ。代打では一発狙いなら「かみりん」、出塁させるなら「にむりん」を使おう。また、抑えには守護神「かくりん」の出番だ。

エースこまりん　4番おちりん

おすすめオーダー	
1	んんんんんんんん
2	りりりりりりりり
3	こつよちいうたかま
4	ひたしおたうまなこ
5	
6	
7	
8	
9	

きよにん

これは巨人のようなチームだ。ピッチャーもバッターもバランスがとれている。

先発メンバーそのままでも十分だが、「おかやき」を早い打順に使ってみると面白いだろう。「なさお」を動かしてみてもいい。ピッチャーは「くさた」で十分戦える。代打にはこれといった選手はいないが、「ろうう」がいいだろう。

エースくさた　4番から

おすすめオーダー	
1	ききからまたおきた
2	んやつろはやか
3	ゆかのかさか
4	しおしかくさなおく
5	
6	
7	
8	
9	

チームが違えば、攻めかたも違ってくる。ここでは、チーム別のテクニックとおすすめのオーダーを載せてみた。おすすめオーダーでは、代打要員を入れないで組んでみた。これを元に、自分なりのオーダーと攻略法でがんばってくれたまえ。

せいせい

あちこちのプロ野球チームの選手が、集まってできたようなチームだ。

ここでは代打陣の中に「ぱちょ」が温存されている。先発メンバーだけでも十分戦えるが、もし使いたいのならば、クリーンアップの中に、誰かを入れておいてから、すぐに代打として送りこもう。

エースしやいと　4番こんせ

おすすめオーダー	
1	んわりせらまなきと
2	こさ　しい
3	いくらんすしかい
4	ほ　やや
5	あひこいほないし
6	
7	
8	
9	

つばめ

つばめというくらいだから、ヤクルトのようなチームだ。クリーンアップの力がすごい。

先発メンバーだけで戦うのなら、特に組み替える必要はない。ただし「なやしま」だけはどうもいただけない。代打を入れたほうが楽になるだろう。ピッチャーは「おおはな」と「ひくの」がおすすめだ。

エースおおはな　4番たりしゅ

おすすめオーダー	
1	らいまゆわらたまな
2	ややしさう　しはな
3	みくめりるき　やお
4	くやいたおぬかなお
5	
6	
7	
8	
9	

よしもと

ものすごい打線を持つチームだ。ホームラン数が30本以上のバッターばかりだ。

先発メンバーの中に、ホームランを30本以上打っているのが6人もいる。それだけに破壊力のある打線が組める。さらに代打も使えば、ピッチャー以外はすべてホームランバッターという打線が組める。

エースきとん　4番かとたん

おすすめオーダー	
1	ゆだきんかおみんん
2	きやたやしみた　と
3	のんまとはえしか
4	おわやかこういおき
5	
6	
7	
8	
9	

ばんた

どこかで聞いたようなミュージシャンのチームだ。バッターもピッチャーもたよりない。

ものすごく貧弱なチームだ。3割バッターもいない、防御率も全員4点台である。あえていじるなら、「はまた」を早い打順にしよう。代打の中では、打率は低いがホームランの多い「あまこ」が一発狙いて使える。

エースさんふら　4番きよしろ

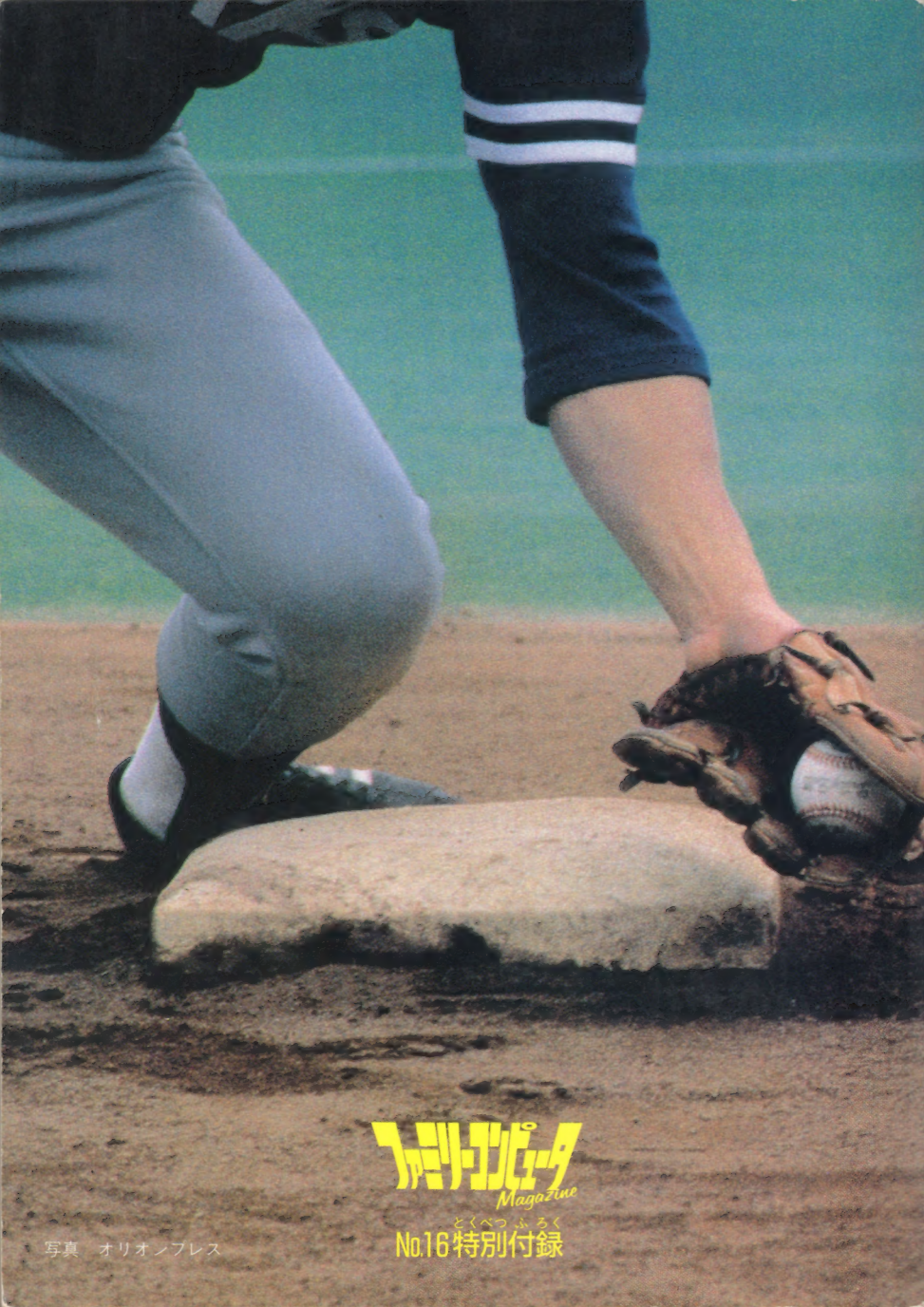
おすすめオーダー	
1	けだたろちしちこら
2	す　しきよいふ
3	いま　いうつん
4	けおはきえつりのさ
5	
6	
7	
8	
9	

ワンポイントアドバイス

	投のポイント	攻のポイント	守のポイント
ファミスタ'89・開幕版!!	とにかくスタミナ。COMのように投手全員を使うと次の試合で2人しかピッチャーいなくなるし。だからどんどん打たせてとらなければいけない。ただしイザというときは速球で三振をとろう。	足の速い打者はショート方向にゴロを転がして内野安打をねらい、うまくいけば今度は盗塁。足の遅い打者の場合はバットの芯に当たるように努力するしかない。好調打者にうまくチャンスをまわそう。	エラーをいつかしてしまうことを覚悟していなければいけない。エラーをした場合のフォローを常に考えておこう。また取れそうにない球も必ずファインプレーをするように心がけよう
究極ハリキリスタジアム 平成元年版	やはりピッチャーのローテーションをいかに組むかが、かなりこのゲームの勝負を左右する。あとは成長だ。その投手のいいところをさらにのばしてやるのが正しい成長のしかただ。	攻撃のポイントとしては、打、走と2つの点で1つずつあげられる。打のほうでは芯を見極めることが最も重要。打てない打者でも芯はかなり飛ぶ。走では、コンピュータをひっかきまわすこと。	守りのポイントは、守備を完璧にすること。守備は感覚が多くを占めるので、何度も繰りかえし練習して、取れる範囲の球は必ず取るようにしよう。投手1人では、絶対に勝てないぞ。
甲子園	シュートはあまり使えないだろう。カーブ一本で投げぬくことも可能だ。選手全員が投手になれるということで、エースは控えに回すのもいい。またバント・スクイズは常に警戒しながら投球しよう。	ほかのゲームにはない根性度が攻撃の中で一番のポイント。根性のある選手をうまく起用し、チャンスは確実にものにしていこう。技術面では十字ボタンで引っぱりと流しを打ち分けることが重要。	グラウンドが広いので、まず初めに各野手の守備位置をつかむことが大切。次に大切なのが捕球。むやみに飛びつくのではなく最大限まで球を追うことが、確実に捕球できる秘決だ。

さてここで6つのゲームのワンポイントアドバイスをまとめて紹介しよう。こうやって並べてみると各ゲームの違いがよくわかると思う。まだ買っていないゲームの特徴がわかってから買えば後悔することも減るかな?

	投のポイント	攻のポイント	守のポイント
超人ウルトラベースボール	棒ダマをいかにうまく使ってスタミナのロスを防ぐかがポイント。 コースを丹念についたり、配球を工夫したりといった細かいテクニックが必要になる。 ピンチを逆に利用できることもある。	このゲームは基本的に打者に有利にできている。だから攻撃のときはそれほど苦労はしないはず。ただピッチャーが元気なときは流し打ちやバントといった戦法を使うと出塁しやすい。	フライの落下点に入ると、キャラが腕を広げて教えてくれる。できるだけ早く落下点に入ってアウトにしていこう。またダブルプレイがやりやすい。それとバントヒットが出やすいので注意。
新・燃えろ!!プロ野球	ピッチャーの場合はいかに低めを打たせるかにかかってくる。これに、スピードの緩急、きわどいコースを衝いたピッチングをすれば完璧。対人では、とくにインコース攻めが効果的。	今回のポイントは、バットスイングの高低の振り分け。絶対低めには手を出さないこと。長打力のある選手は、高めのスイングで振っていき一発を狙う。他の選手は、ノーマルスイングでコツコツいけ。	ダイビングキャッチは完璧にできるようにしておきたい。これで、かなり失点をふさげるハズだ。後、ボールがくるまで、選手を動かさないこと。クロスプレイの時は、早めのタイミングでタッチせよ。
名門!第三野球部	ストライクからボールへ逃げる球で勝負だ。プレートの位置をいつも真ん中にしていないで、少しずらして投げるようにしよう。ド真ん中の球は、強打者なら軽くホームランになってしまうぞ。	攻撃のポイントは、相手の投手にたくさん投げさせて疲れさせることだ。2ストライク取られるまでは、振らないようにしよう。相手のピッチャーが交代させられる前に、打ち崩してしまおう。	ボールを追ったけれど届きそうもないときは、Ⓑボタンを押して飛びつこう。タイミングが合うと、ファインプレイになるぞ。また、セカンドやショートへのフライは取りにくいので注意。



ファミリーコンピュータ Magazine

No.16特別付録（とくべつふろく）

写真　オリオンプレス